

# Verfügbare Spielgeräte

## - Beschreibungen und Erläuterungen -

### **Balance-Board**

Dieses Gerät besteht aus stabilem Kunststoff. Durch Gewichtsverlagerung auf dem Board kann man dieses auf der Stelle nach links oder rechts bewegen. Mithilfe kontrollierter und geschickter Gewichtsverlagerung kann das Gerät auf dem abstehenden Hügel unter dem Board gerade gehalten werden. Das Gerät fördert die Koordination, Balance und Konzentration.

### **Balancierkreisel**

Der Balancierkreisel ist ein Kreisel zum Sitzen mit einer Erhöhung auf der Unterseite. Vier Griffe an den Rändern vereinfachen das Balancieren. Dieses Gerät fördert die Bauchmuskulatur, sowie den Gleichgewichtssinn.

### **Balancier-Mauer**

Mit dem Stecksystem baut man ein stabiles Mäuerchen, das alle zum Balancieren anregt. Die Elemente lassen sich beliebig zusammenstecken – so erhält man immer wieder neue Strecken, die bis zu 3,6 m lang werden. Die Breite der Trittfläche beträgt 5 cm und die Belastbarkeit liegt bei bis zu 80 kg.

### **Ballpumpe (Handpumpe) mit 2 Spitzen**

Diese Handpumpe ist für das Aufblasen von Fußbällen, Volleybällen, Basketbällen usw. geeignet. Es sind zwei Nippel (Patentnippel und Nadelnippel) für die unterschiedlichen Ventilarten beigelegt.

### **Basketball**

Basketball aus Gummi bzw. Kunststoff. Geeignet für Basketballspiele im Freizeitbereich. Für Drinnen und Draußen.

### **Basketball-Ständer**

Der transportierbare Basketball-Ständer mit integriertem Basketballkorb bietet eine Zielscheibe für Basketballspieler. Wer es schafft den Ball durch den Korb zu werfen erhält einen Punkt.

### **Beach-Ball**

Dieses bekannte Freizeitspiel besteht aus 2 Holzschlägern und einem kleinen Gummiball. Es kann zu zweit oder mit mehreren Personen gespielt werden. Ein Set besteht aus 2 Schlägern und einem Ball.

### **Beach-Catch-Ball** (auch "Ballfangspiel")

Wurf- und Fangspiel für 2 Spieler. Durch ein Klettbandsystem bleibt der Ball immer am Fangbrett haften. Ein Set besteht aus zwei Klettband-Fängern und einem Ball.

### **Boom-Ball**

Der Boom-Ball ist ein Kunststoffball an einer Gummischnur. Er ist als Ball-Bumerang für vielseitige Spiele geeignet, insbesondere als Einzelspielgerät. Für Balltechnik mit Fuß, Hand und Kopf.

### **Bowling**

Das Bowlingset beinhaltet 10 Pins und eine Kugel. Die Pins werden in Pyramidenform auf dem Boden aufgestellt. Mit einem gewissen Abstand muss man nun versuchen die Pins mithilfe der Kugel umzustoßen.

### **Button-Maschine**

Mit dieser Button-Maschine können perfekte Buttons von 59 mm Durchmesser geprägt werden. Für die Button-Maschine darf nur Original-Rohmaterial verwendet werden. Dank des Präzisions-schiebesystems können mit dieser Button-Maschine mittelgroße Serien bis zu 500 Buttons/Stunde geprägt werden. Zum Set gehört auch ein Kreisschneider mit Unterlage zum professionellen Schneiden des Buttonpapiers. Die Buttonmaschine befindet sich in einem Alu-Transportkoffer - optimal für den mobilen Einsatz und zur Lagerung.

### **Button-Rohmaterial**

Die Button-Rohlinge (Durchmesser 59 mm) bestehen je Set aus einem Oberteil, einem Unterteil mit Sicherheitsnadel und einer Folie. Für die Button-Maschine darf nur Original-Rohmaterial verwendet werden. Das Button-Rohmaterial wird in Einheiten von 100 bzw. 50 Stück als Kommissionsware abgegeben und nach Verbrauch berechnet.

### **Devil-Stick**

Der Devil-Stick besteht aus einem stabilen Holzstab, der mit Textilband umwickelt und an den Enden mit Kunststoffkappen versehen ist. Das Set besteht aus dem vorgenannten, 60 cm langen Stock und zwei griffigen Handstäben mit Gummi-Überzug. Der Devil-Stick ist mittels der beiden Handstäbe immer in Bewegung zu halten, er wird hochgeschleudert und mit den beiden Handstäben gefangen oder von links nach rechts (und umgekehrt) mit den Handstäben geworfen. Der Devil-Stick ist für Fortgeschrittene geeignet. Er eignet sich gut für Zirkusworkshops.

### **Diabolo**

Bei diesen Diabolos handelt es sich um eine sehr gut laufende, bruchfeste Kunststoffspule mit Metallachse, mittlere Ausführung (ca. 200 g.). Die Diabolos sind recht stabil im Laufverhalten, so dass sich schnell Erfolge einstellen. Man kann das Diabolo über die zwischen den beiden Handstäben gespannte Schnur hin und her laufen lassen, oder es in die Höhe werfen und wieder mit der Schnur auffangen. Die Diabolos eignen sich gut für Zirkusworkshops und sind für Anfänger und Fortgeschrittene zu jonglieren. Ein Set besteht aus einem Diabolo und zwei Handstäben mit Schnur. Es sind zwei Sets verfügbar.

### **Doppelhub-Kolbenpumpe**

Die Doppelhub-Kolbenpumpe eignet sich hervorragend zum Aufpumpen von Hüpfbällen und Erdbällen. Sie ist auch zum Absaugen geeignet. Verschiedene Ventilspitzen sind beigelegt. Leistung pro Hub ca. 4.000 cm<sup>3</sup>.

### **Doppelhüpfsäcke (2 Personen)**

Dieser Doppelhüpf sack für 2 Personen stellt hohe Anforderungen an Koordination und Gemeinschaftssinn. Größe: ca. 80 cm (Höhe), Durchmesser 2 x ca. 50 cm. Der Doppelhüpf sack stärkt das Gemeinschaftsgefühl und ist hervorragend für Gruppenspiele in Parcours geeignet. Jeweils 2 Personen steigen in die Säcke und versuchen, ein festgelegtes Ziel zu erreichen, entweder auf direktem Wege oder um vereinbarte Hindernisse herum. Am einfachsten funktioniert es, wenn man sich hüpfend fortbewegt. Der Doppelhüpf sack erfordert selbstverständlich eine höhere Koordination als das Hüpfen in Einzel-Säcken.

### **Double-Dutch-Seile**

Springvergnügen für Gruppen von mindestens 3 Personen mit ca. 4,80 m langen Seilen. Zwei Personen schwingen die beiden Seile jeweils abwechselnd mit einer Hand und eine oder mehrere Personen springen in der Mitte.

### **Dreitretad**

Das Dreitretrad ist ein dreirädriges Fahrzeug, bei dem Man auf einem Sattel sitzt und das Gefährt durch Treten der Pedale von der Stelle bewegt. Mithilfe eines Lenkrades kann die Richtung bestimmt werden. Ein Gepäckträger bietet die Möglichkeit leichte Gegenstände mit zu transportieren.

### **Eierlaufen**

Eierlaufen ist ein beliebtes Geschicklichkeitsspiel. Dabei wird ein Ei auf einen Löffel gelegt und muss nun von A nach B getragen werden, ohne, dass das Ei runterfällt. Man kann dieses Spiel auch mit mehreren Spielern gegeneinander spielen.

### **Erdball** ("Riesenball", "Globus-Ball")

Riesenbälle bieten vielfältige Einsatzmöglichkeiten sowohl für Gruppen als auch für Einzelpersonen. Sie eignen sich für Gruppenspiele im Freien und in der Halle ebenso wie für physiotherapeutische Zwecke. Riesenbälle sind ideale Geräte mit hohem Aufforderungscharakter und eignen sich besonders für Spielfeste mit vielen Beteiligten. Mit Riesenbällen werden immer neue Spielformen gefunden, die Spaß und Freude bereiten. Der blautransparente Erdball mit Kontinentaufdruck (Globus-Schablonierung) erweckt schon durch sein Aussehen Neugierde und bietet viele attraktive Spielmöglichkeiten für Jung und Alt. Man kann gemeinsam den Globus hochheben, rollen, prellen. Man kann auf ihm wippen und schaukeln, ihn über Kinder rollen lassen, die sich auf den Boden legen. Den Erdball kann man in einem Kreis zurollen, über den Ball klettern und vieles mehr. Der Phantasie der Mitspieler sind keine Grenzen gesetzt. Beispielsweise kann der Erdball auch auf dem Schwungtuch eingesetzt werden. Durch eine spezielle Materialzusammensetzung kann der Erdball nicht platzen: die Reißfähigkeit bei den Bällen ist so verändert, dass bei einer Beschädigung von außen die Luft nur langsam an der beschädigten Stelle entweicht und so der Ball nicht mehr platzen kann. Der Erdball hat einen Durchmesser von 1m.

### **Family-Tennis**

Das Family-Tennis-Set besteht aus zwei Schlägern, einem Ball und einer Stange, an der der Ball befestigt wird. Einmal aufgebaut wird der Ball mithilfe der Schläger um die Stange herum hin und her gespielt. Der mithilfe einer Schnur an der Stange befestigte Ball gestaltet das Treffen mit dem Schläger kinderleicht, wodurch das Spiel ein Spaß für Jung und Alt ist.

### **Federball**

Federball-Set für das Spiel zu zweit oder mit mehreren Personen. Ein Set besteht aus 2 Federballschlägern und einem Federball.

### **Flying-Flipper**

Flying Flipper sind Wurfscheiben aus leichtem Material, die zum gegenseitigen Hin- und Herwerfen anregen.

### **Foot Twister**

Das lustige, innovative Fahrzeug wird durch das abwechselnde Drücken des linken und rechten Beines vorwärts bewegt. Eine flüssige Fahrt erfordert rhythmische, gleichmäßige Hin- und Her-Bewegungen der Füße, ganzheitliche Bewegungskoordination und Körperbeherrschung, besonders im Oberkörperbereich. Eine große Herausforderung, die viel Spaß macht.

### **Fußball**

Fußball aus Leder bzw. Kunstleder. Geeignet für Fußballspiele im Freizeitbereich. Für Drinnen und Draußen.

### **Fußballtorwand**

Die transportierbare Fußballtorwand aus Kunststoff bietet Löcher verschiedener Größen und Höhen, durch die Fußbälle durchgeschossen werden können. Dadurch wird die Zielgenauigkeit und die Augen-Fuß-Koordination geschult.

### **Fußpumpe**

Diese Fußpumpe (Einzyylinder-Ausführung) ist für das Aufblasen von Fußbällen, Volleybällen, Basketbällen usw. geeignet. Es sind zwei Nippel (Patentnippel und Nadelnippel) für die unterschiedlichen Ventilarten beigelegt. Problemloses Aufpumpen, da beide Hände für den Ball frei sind. Die Fußpumpe verfügt über ein Manometer. Leistung pro Hub ca. 210 cm<sup>3</sup>.

### **Futsal Ball**

Futsal ist die offizielle Hallenfußball-Variante der FIFA. Der größte Unterschied zum herkömmlichen Fußball liegt allerdings im Futsal Ball selbst. Die Bälle besitzen das gleiche Gewicht wie herkömmliche Fußbälle, sind aber kleiner.

### **Gummi-Twist**

Gummitwist ein beliebtes Spiel, bei dem es vor allem auf Geschicklichkeit, Rhythmus und Körperbeherrschung ankommt. Es können beliebig viele Mitspieler teilnehmen. Das Gummi wird um die Füße zweier Teilnehmer gespannt und gedehnt. Diese stehen sich, die Gesichter zugewandt, einander gegenüber. Ein dritter Mitspieler hüpf nun in, auf oder zwischen diesem Gummiband in vorher verabredeten Rhythmen. Begeht er einen Fehler, so ist der Nächste an der Reihe. Gelingt ihm der fehlerfreie Ablauf, so wird der Schwierigkeitsgrad erhöht.

### **Gymnastikreifen**

Gymnastikreifen sind ein Allround-Gerät und bieten jede Menge Übungsmöglichkeiten. Man kann sie kreisen und rollen lassen, sowie mithilfe verschiedenster Körperteile kreisen lassen und vieles mehr.

### **Halbkugeln**

Die Halbkugeln sind eine geeignete Erweiterung für verschiedene Spiele. So können sie beispielsweise als Eingrenzung eines Spielfeldes oder eines Tores dienen.

### **Hartgummiball**

Die kleinen Hartgummibälle bieten einen vielfältigen Spieleinsatz. Neben Werfen und Schießen können diese Bälle auch weiterführend kreativ eingesetzt werden.

### **Heuschläuche (auch "Schleuderhorn")**

Gerippte Heuschläuche aus Kunststoff in knallbunten Farben, Länge ca. 87 cm, Durchmesser ca. 3 cm. Erzeugt beim Drehen bzw. Schleudern interessante Geräusche und heulende Töne, in Gruppen auch Akkorde und Sphärenklänge. Kann von Kindern auch als "Telefonleitung" genutzt werden. Am schönsten klingen Konzerte mit möglichst vielen Heuschläuchen.

### **Hockeybälle**

Die Hockeybälle bestehen aus weichem, flexiblem Kunststoff, nicht springend. Sie haben einen Durchmesser von ca. 7 cm und sind hervorragend für Anfänger und Fortgeschrittene geeignet. Die Hockeybälle können Drinnen und Draußen eingesetzt werden.

### **Hockeypuck/Hockeyscheiben**

Der Hockeypuck besteht aus weichem, flexiblem Kunststoff, Durchmesser ca. 10 cm und sind hervorragend für Anfänger und Fortgeschrittene geeignet. Der Hockeypuck kann Drinnen und Draußen eingesetzt werden, eignet sich jedoch nur für glatte Böden bzw. Beläge.

### **Hockeystöcke, groß (rot und blau)**

Die Hockeystöcke bestehen aus Kunststoff, ca. 104 cm lang, aus extra verstärktem Vierkant-Profil. Es sind 5 Hockeystöcke mit roten und 5 Hockeystöcke mit blauen Kufen für das Spiel zweier Mannschaften verfügbar. Die Hockeystöcke sind sowohl für den Hallen- als auch für den Freilufteinsatz geeignet. Es werden zwei Mannschaften gebildet, die versuchen, den Hockeyball bzw. den Hockeypuck mit den Hockeystöcken in das gegnerische Tor zu schlagen.

### **Hockeytore mit Netz**

Die beiden Hockeytore haben eine Größe von 90 x 60 x 50 cm. Die bestehen aus einem stabilen Stahlrohr (verzinkt und pulverbeschichtet) mit Bodenschoner. Die Netzbügel sind praktisch einklappbar - dies ermöglicht einen einfachen und platzsparenden Transport. Die beiden Hockeytornetze bestehen aus Nylon, Maschenweite 4,5 cm, und werden leicht in die Tore eingehängt. Die Tore können Drinnen und Draußen eingesetzt werden.

### **Holzboccia („Boccia“)**

Holz-Boccia mit 8 Kugeln (80mm) in 4 Farben lackiert, mit Zielkugel. Erfreut sich großer Beliebtheit und kann überall gespielt werden. Mitspieler finden sich immer. Der Untergrund für dieses Mannschaftsspiel sollte möglichst eben, aber nicht zu glatt sein. Gut geeignet sind Rasen- und Sandflächen. Der erste Spieler wirft die Zielkugel und die erste Wurfkugel hinterher. Dann werfen beide Mannschaften abwechselnd. Das Ziel des Spiels ist es, möglichst nahe an die Zielkugel heranzukommen. Am Ende wird gezählt: jede Kugel, die der Zielkugel näher liegt als die der anderen Gruppe, bringt einen Punkt. Beim Spiel "Jeder gegen Jeden" gewinnt derjenige, dessen Kugel am nächsten an der Zielkugel liegt.

### **Hufeisenspiel**

Das Hufeisenspiel ist ein Wurfspiel für außen und innen. Das Hufeisen soll so geworfen werden, dass es einen freistehenden Stab umschlingt oder ihm näher liegt als der gegnerische Wurf. Das Umschlingen des Hufeisens zählt 3 Punkte, das dem Stab am nächsten liegende Eisen 2 Punkte, das zweitnächste 1 Punkt. Das Spiel besteht aus 4 Gummi-Hufeisen in zwei verschiedenen Farben, einem Holzstab für außen und einem Gummifuß für den Innenbereich. Das Spiel kann alleine, zu zweit oder mit zwei Mannschaften gespielt werden.

### **Hüpfbälle**

Mit den Hüpfbällen können sich Kinder springend fortbewegen, kleine Hindernisse überspringen, Fußball auf Hüpfbällen spielen und vieles mehr. Hüpfbälle werden von Kindern mit Begeisterung angenommen. Sie fördern die Bewegungskoordination in hohem Maß. Die Hüpfbälle verfügen jeweils über zwei Haltegriffe. Hüpfbälle eignen sich hervorragend für Gruppen- und Wettspiele in Parcours. Die Hüpfbälle können auf Rasenflächen und in Hallen eingesetzt werden - spitze bzw. scharfkantige Untergründe sind ungeeignet.

### **Hüpfkissen** (auch "Air-Tramp" oder "Luftmatte")

Hüpfkissen 5m x 5m (25qm) mit Schutzrand, komplett einschl. Unterlegplane, Gebläse (230V-Anschluss) und Verlängerungskabel.

Nach Absprache einschl. Transporthänger.

Der 1,10 m hohe Schutzrand (rundum laufende Seitenwände) gibt Sicherheit nach allen Seiten.

Spielfläche ca. 70cm hoch, Einstiegsbereich ca. 1,50 m breit.

Permanente Aufsicht durch zwei erwachsene Personen unbedingt erforderlich!

Die ausführlichen Hinweise sind zu beachten!

### **Hüpfsäcke** (Jute)

Der Jute-Hüpf sack ist hergestellt aus natürlichem und haltbarem Jutegewebe. Größe ca. 50 cm (Durchmesser) x 80 cm (Höhe), rot eingefärbt. Der Hüpf sack eignet sich für viele Kinderspiele - ein beliebtes Sport- und Spielgerät für Kinder aller Altersstufen. Der Hüpf sack schenkt Freude am Spiel und an der Bewegung beim Wetthüpfen oder Parcours-Hüpfen und lässt viele Mitspieler zu. Hüpf säcke eignen sich hervorragend für Gruppenspiele in Parcours. Man steigt in die Säcke und versucht, ein festgelegtes Ziel zu erreichen, entweder auf direktem Wege oder um vereinbarte Hindernisse herum. Am einfachsten funktioniert es, wenn man sich hüpfend fortbewegt.

### **Hüpf säcke** (Stoff)

Dieser strapazierfähige Kinder-Hüpf sack ist hergestellt aus robustem Markisenstoff, gelb- bzw. orangefarben, und verfügt über Haltegriffe. Der Hüpf sack ist für kleinere Kinder gedacht. Er eignet sich für viele Kinderspiele - ein beliebtes Sport- und Spielgerät. Der Hüpf sack schenkt Freude am Spiel und an der Bewegung beim Wetthüpfen oder Parcours-Hüpfen und lässt viele Mitspieler zu. Hüpf säcke eignen sich hervorragend für Gruppenspiele in Parcours. Größe: ca. 60 cm hoch, Durchmesser ca. 30 cm. Man steigt in die Säcke und versucht, ein festgelegtes Ziel zu erreichen, entweder auf direktem Wege oder um vereinbarte Hindernisse herum. Am einfachsten funktioniert es, wenn man sich hüpfend fortbewegt.

### **Indiaka-Tennis**

Indiaka-Tennis wird mit 2 Spezi alschlägern aus Kunststoff und einem Indiaka-Ball (ein mit Federn versehener übergroßer Federball) gespielt. Indiaka-Tennis bietet viele Möglichkeiten für ein kraftvoll zügiges, bewegungsreiches Spiel, zu zweit oder auch als Doppel. Mit Indiaka-Tennis kann man sich austoben und sich kraftvolle Wettkämpfe liefern. Ein Set besteht aus 2 Schlägern und einem Ball. Der Indiaka-Ball kann auch ohne Schläger mit der flachen Hand oder der Faust gespielt werden.

### **Intercross**

Bei Intercross muss der Ball mittels eines Schlägers in das gegnerische Tor befördert werden. Jeder Spieler besitzt einen Schläger, an dessen Ende eine Art Korb angebracht ist. Mit diesem Korb wird ein tennisballgroßer Weichplastikball geworfen und gefangen.

### **Jakkolo**

Jakkolo ist ein Geschicklichkeitsspiel. Auf einem langen Holzbrett wird versucht hölzerne Scheiben vom einen Ende des Brettes durch die vorgesehenen Löcher auf der anderen Seite des Brettes zu schieben. Die Löcher haben verschiedene Punktzahlen vorgesehen. Ziel ist es so viele Punkte wie möglich zu erreichen.

### **Jonglierbälle**

Diese Jonglierbälle bestehen aus Naturlederimitat. Sie sind griffig und strapazierfähig. Die Jonglierbälle eignen sich für Amateur-Jonglage von Anfängern und Fortgeschrittenen. Die Jonglierbälle haben einen Durchmesser von ca. 6,5 cm. Sie eignen sich gut für Zirkusworkshops.

### **Jonglierkeulen**

Diese robusten Jonglierkeulen sind für Anfänger aller Altersgruppen und Fortgeschrittene geeignet. Sie sind gut ausbalanciert und leicht drehend. Die Jonglierkeulen haben eine Länge von 49 cm. Die Jonglierkeulen eignen sich gut für Zirkusworkshops. Es sind 6 Jonglierkeulen verfügbar.

### **Jonglierreifen 32 cm**

Diese Jonglierringe in verschiedenen Farben bestehen aus Kunststoff. Sie haben einen Durchmesser von 32 cm und eignen sich für Anfänger und Fortgeschrittene. Die Jonglierringe eignen sich gut für Zirkusworkshops. Es sind 6 Jonglierringe dieser Größe verfügbar.

### **Jonglierreifen 24 cm**

Diese Jonglierringe in verschiedenen Farben bestehen aus Kunststoff. Sie haben einen Durchmesser von 24 cm und eignen sich für Anfänger und Fortgeschrittene. Die Jonglierringe eignen sich gut für Zirkusworkshops. Es sind 6 Jonglierringe dieser Größe verfügbar.

### **Jongliersäckchen**

Die Jongliersäckchen eignen sich für Amateur-Jonglage von Anfängern und Fortgeschrittenen. Der weiche Stoff gestaltet das Auffangen in der Hand sehr angenehm.

### **Jonglierteller (Balancierteller)**

Bei den Jongliertellern handelt es sich um Kunststoffspezialteller mit gewölbtem Boden, Durchmesser ca. 22 cm. Auf einem Handstab aus Holz versuchen Kinder und Erwachsene, den Kunststoffteller zu jonglieren. Der Jonglierteller ist leicht zu handhaben. Es sind 5 Sets Jonglierteller in verschiedenen Farben verfügbar. Die Jonglierteller eignen sich gut für Zirkusworkshops.

### **Jongliertücher**

Die farbigen Jongliertücher sind der ideale Einstieg in die faszinierende Welt des Jonglierens. Fast schwerelos schweben die Tücher gemächlich durch die Luft und erleichtern so das koordinierte Werfen und Fangen. Die Tücher aus Chiffon fliegen langsam und sind ideal für das Erlernen rhythmischer Bewegungsabläufe. Die Jongliertücher sind ideal für Anfänger - selbst ungeübte Kinder haben schnell Erfolg beim Jonglieren. Die Tücher eignen sich gut für Jonglieraktionen, Gruppenjonglagen und Zirkusworkshops. Es sind 5 Jongliertücher verfügbar.

### **Kescher-Spiel**

Das Kescher-Spiel ist ein lustiges Wurf-und-Fang-Spiel. Dabei wirft man sich einen kleinen Ball gegenseitig zu und versucht ihn mithilfe eines Keschers zu fangen. Durch den Einsatz der Kescher bietet sich die Möglichkeit weiter und höher zu werfen und den Ball zu fangen, da die Kescher als Armverlängerung dienen.

### **Kickboard**

Das Qualitätskickboard von K2 ist ein Spitzenprodukt. Es passt sich dank der Lenkstange mit Teleskopverstellung an jede Körpergröße an. Die Lenkstange ist mit einem Lenkknauf versehen. Das Gerät geht mit Leichtigkeit durch alle Kurven. Ein Fahrspaß der besonderen Art.

### **Kombi-Hindernissystem**

Das Kombi-Hindernissystem bietet verschiedene Möglichkeiten der Gestaltung von Hindernissen an. So können viele Spiele im Schwierigkeitsgrad gesteigert werden.

### **Kriechtunnel**

Der Kriechtunnel (Länge 4 m, Durchmesser ca. 60 cm) besteht aus robustem Dralongewebe. Ein faszinierendes und beliebtes Spielgerät für Kinder jeden Alters: sie können vor- oder rückwärts hindurchkrabbeln, ihrer Phantasie freien Lauf lassen und sogar Gegenstände mitnehmen. An beiden Enden des Tunnels sind zum besseren Festhalten Seile als Verstärkung eingearbeitet. Der Kriechtunnel kann drinnen und draußen eingesetzt werden. Das Spielgerät eignet sich hervorragend für Gruppenspiele in Geschicklichkeitsparcours und für Wettkampfspiele. Ein Spielgerät ohne Verletzungsgefahr. Der Eingang sollte möglichst von einem Helfer auf- bzw. festgehalten werden.

### **Laufdosen / Stelzenrollen**

(auch "Dosenstelzen" oder "Walzenstelzen")

Stelzenrollen aus PVC (zylindrische Kunststoffdosen) mit verstärktem Laufrand und Kunststoff-Griffseil zum Festhalten, 12 cm hoch. Ein Spielgerät für Balance- und Geschicklichkeitsübungen, das bei Kindern sehr beliebt ist. Der Gleichgewichtssinn wird auf spielerische Art geschult. Das Spielgerät eignet sich hervorragend für Gruppenspiele in Geschicklichkeitsparcours.

### **Laufendes „A“**

Das „Laufende A“ ist ein Teamspiel, bei dem es auf Verständigung und auf gemeinsames koordiniertes Handeln ankommt. Nur so kommen die Spieler zum Ziel. Nachdem die Seile gespannt sind, steigt der Partner in die Mitte auf den Querbalken. Nun gilt es, das „Laufende A“ Schritt für Schritt in Bewegung zu setzen. Dafür muss sich mit den außen stehenden Partnern an den Seilen verständigt werden. Gemeinsame Kommunikation und eine gemeinsame Strategie sind wichtig für den Erfolg der Gruppe. Das Spiel ist für spannende Gruppenspiele geeignet, da fünf Kinder zugleich beschäftigt werden.

### **Mannschaftsbänder**

Diese Mannschaftsbänder (Schärpen) bestehen aus einem 5 cm breiten, strapazierfähigem Gurtband. Sie sind für ältere Kinder, Jugendliche und Erwachsene geeignet. Mit Hilfe der Mannschaftsbänder lassen sich zwei Gruppen bei Mannschaftssportarten einfach, schnell und sicher kennzeichnen. Es sind 10 gelbe und 10 grüne Mannschaftsbänder verfügbar.

### **Menschenkicker**

Menschenkicker ist eine Variante des Fußballs. Das Spiel funktioniert ähnlich wie Tischfußball, nur mit echten Spielern. Die zwei Mannschaften mit jeweils fünf Spielern stehen im Feld, wie bei einem Tischfußball an Stangen. Alle Spieler müssen ihre Hände an der Stange lassen, auch der Torwart. Dabei können sich Spieler, die mit anderen Mitspielern an einer Stange spielen, nur gemeinsam nach links oder rechts bewegen. Diese gegenseitige Abhängigkeit sorgt oft für Erheiterung der Spieler und Zuschauer.

### **Mobi**

Mobi ist ein neuartiges Spiel- und Sportgerät für Kinder ab 6 Jahren und Erwachsene. Es handelt sich um ein Geschicklichkeitsgerät. Man kann mit Mobi rollen, drehen, laufen, Gruppenspiele veranstalten (z.B. in Geschicklichkeitsparcours) usw.. Das Gerät kann drinnen und draußen eingesetzt werden. Ein harter und glatter Untergrund ist erforderlich.

### **Mono-Fling (Netz -Fang-Spiel)**

Dieses Netzspiel kann alleine, zu zweit oder in Gruppen gespielt werden. Jedes Mono-Fling mit 30,5 x 25 m Netzfläche ist 53 cm breit und 25 cm tief. Das Netz besteht aus Nylon, die beiden Griffe sind verstärkt. Ein Set besteht aus 2 Mono-Fling-Netzen und einem weichen All-Ball (Durchmesser 7,5 cm) aus robustem Kunststoff. Durch aktives Spannen des Netzes entsteht ein Schleudereffekt. Man kann den Ball in die Höhe schleudern und wieder auffangen oder sich gegenseitig die Bälle zuspielen. Die Bälle können auch über ein Hindernis (z.B. Volleyballnetz) zugespielt werden (= Erhöhung des Schwierigkeitsgrades). Werfen und Fangen darf man nur mit Hilfe des Netzes. Jeder Spieler muss seine Bewegungen genau koordinieren, um den Ball in die Luft zu katapultieren, in die richtige Flugbahn zu bringen und wieder aufzufangen. Die Spielmöglichkeiten mit dem Fang-Netzspiel sind nahezu unbegrenzt.

### **Moonhopper (auch "Starhopper")**

Der interessante Hüpfball mit der Trittscheibe ist strapazierfähig und für drinnen und draußen geeignet. Ideal für Koordinations-, Gleichgewichts- und Konditionstraining sowie Muskelstärkung - Sport- und Spielgerät in einem. Der Moonhopper eignet sich gut für Gruppenspiele in Geschicklichkeitsparcours. Wett- oder Parcoursübungen bis zum Hindernisspringen ist möglich.

### **Partner-Laufbänder**

Die Partner-Laufbänder bestehen aus elastischen Gummibändern, die mit weichem Stoff bezogen sind. Die beiden Enden des Bandes lassen sich einfach mittels Klettverschluss verbinden. Dadurch lassen sich viele lustige Teamspiele gestalten. Hierbei sind Teamgeist, Abstimmung, aber auch Rücksichtnahme auf die Mitspieler gefragt.

### **Pedalo**

Für Nichtbehinderte ist das Pedalo-Fahren Spiel, Sport, Spaß und fördert viele Sinne, für Behinderte ist es eine Therapie, die Spaß macht. Das Spielgerät stellt anfangs hohe Anforderungen an den Gleichgewichtssinn, wird jedoch meistens schnell erlernt. Mit den Original Pedalo-Fahrzeugen zu fahren, fördert Gleichgewicht, Koordination, Rhythmik, Sozialverhalten, Bewegungssicherheit, Wahrnehmung, Geschicklichkeit, Kraft, Beweglichkeit, Ausdauer und Reaktionsvermögen. Das Pedalo ist ein Spiel-, Sport- und Therapiegerät für alle Altersklassen, vom Kindergartenalter über Jugendliche bis hin in den Seniorenbereich. Ein Gerät, mit dem Muskelaufbau und Gleichgewichtssinn trainiert werden können, ideal auch für Therapie und Psychomotorik. Das Gerät hat einen hohen Aufforderungscharakter für Kinder und Jugendliche und für alle Leute, die elastisch bleiben wollen. Pedalos eignen sich für Sporthallen, Spielplatz, Zimmer, Schulhöfe, Freizeitbereiche - einfach für überall. Die solide Holz-Metall-Konstruktion ist sehr stabil - die Räder mit Kunststoffbereifung sorgen für einen ruhigen Lauf. Mit dem Pedalo kann man vorwärts- und rückwärtsfahren, über Unebenheiten und schiefe Ebenen fahren, während der Fahrt etwas transportieren oder sogar jonglieren. Das Pedalo eignet sich als Einzelspielgerät. Bei Einsatz von mehreren Pedalos können kleine Wettrennen im Rahmen von Geschicklichkeitsparcours durchgeführt werden.

### **Plastikball**

Plastikbälle bieten einen vielfältigen Spieleinsatz. Neben Werfen und Schießen können diese Bälle auch weiterführend kreativ eingesetzt werden.

### **Pylonen / Markierkegel 28 cm**

Diese Markierkegel aus Kunststoff sind 28 cm hoch. Es sind 10 rote und 10 gelbe Markierkegel dieser Größe verfügbar. Die Markierkegel sind vielseitig verwendbar. Man kann mit Ihnen Bereiche einteilen, Start und Ziel markieren, sie als Hindernisse verwenden, zum Slalomlaufen benutzen und in Hindernisparcours einsetzen (mit und ohne Ball, beim Sackhüpfen, mit Fahrzeugen aller Art, beim Laufen, Kriechen und Hüpfen usw.). Die Markierkegel sind ein absolutes Muss in Geschicklichkeitsparcours und bei der Organisation von mehreren Spielstationen. Die Markierkegel eignen sich auch zum Kennzeichnen von Gefahrenbereichen, zum Markieren von Entfernungen und zum Einteilen bzw. Abgrenzen von Spielfeldern. Sie können Drinnen und Draußen eingesetzt werden.

### **Pylonen / Markierkegel 40 cm**

Diese robusten Markierkegel aus Kunststoff sind 40 cm hoch. Es sind 10 rote und 10 gelbe Markierkegel dieser Größe verfügbar. Die Markierkegel sind vielseitig verwendbar. Man kann mit Ihnen Bereiche einteilen, Start und Ziel markieren, sie als Hindernisse verwenden, zum Slalomlaufen benutzen und in Hindernisparcours einsetzen (mit und ohne Ball, beim Sackhüpfen, mit Fahrzeugen aller Art, beim Laufen, Kriechen und Hüpfen usw.). Die Markierkegel sind ein absolutes Muss in Geschicklichkeitsparcours und bei der Organisation von mehreren Spielstationen. Die Markierkegel eignen sich auch zum Kennzeichnen von Gefahrenbereichen, zum Markieren von Entfernungen und zum Einteilen bzw. Abgrenzen von Spielfeldern. Sie können Drinnen und Draußen eingesetzt werden.

### **Quickball**

Quick-Ball ist alleine, zu zweit, zu mehreren und als Mannschaftsspiel möglich. Wer allein spielt kann den Ball mit dem Schlagkörper gegen eine Wand spielen. Dabei bieten sich die unterschiedlichsten Schlagformen an, z. B. Vor- oder Rückhand, mit Auftippen oder ohne. Zu zweit kann man Quick-Ball über die Schnur oder Quick-Ball-Tennis spielen. Beide Spiele lassen sich auf maximal 2 x 6 Spieler erweitern. Als Mannschaftsspiel ist auch Volley-Quick-Ball eine interessante Alternative.

### **Rasen-Ski (auch "Sommerski"), groß**

Sich im Gleichschritt zu bewegen, ist manchmal gar nicht so einfach. Eigentlich kann mit den 2,50 m langen Holzbrettern aber jeder umgehen. Je mehr Personen (bis zu 4 Teilnehmer je Paar Ski) mitmachen, desto schwieriger, aber auch lustiger wird es. Spaß und Freude macht es in jedem Fall und die Kooperation und Koordination werden gefördert. Ein tolles Spielgerät, das bei keinem Spielfest fehlen sollte. Die Rasenski eignen sich sehr gut für Gruppenspiele in Geschicklichkeitsparcours. Das Spielgerät sollte nur auf Rasenflächen eingesetzt werden. Die Skier sind mit vier Gurtbandschlaufen versehen. Einer der Beteiligten sollte den Takt angeben, in dem dann alle gemeinsam den linken Fuß anheben, vorwärts absetzen und dann ebenso mit dem rechten Fuß vorgehen.

### **Rasen-Ski** (auch "Sommerski"), klein

Sommerski in kleiner Ausführung für 2 jüngere Kinder. Mit bunten Seilen zur Führung, um das Gehen zu unterstützen. Konzentration und Geschicklichkeit erfordert das Laufen mit diesen ca. 65 cm langen Sommerski. Geeignet für Hindernislauf, Wettläufe, Staffell-Lauf und andere Spiele. Das Spielgerät eignet sich sehr gut für Gruppenspiele in Geschicklichkeitsparcours. Einer der Beteiligten sollte den Takt angeben, in dem dann beide gemeinsam den linken Fuß anheben, vorwärts absetzen und dann ebenso mit dem rechten Fuß vorgehen.

### **Raupe**

Die Raupe ist das ideale Gruppenspielgerät. Vorwärts- und Rückwärtsgehen sind einige Möglichkeiten. Dabei kommt es auf die Koordinierung mit den Mitspielern an.

### **Reha-Holländer**

Ein Therapie-, Sport- und Fortbewegungsgerät zugleich. Das Kinderfahrzeug von früher wird jetzt als Spiel- und Fortbewegungsgerät häufig in der Therapie eingesetzt. Dieses Fahrzeug erfordert viel Bewegungsaufwand von Armen und Oberkörper. Die Lenkung erfolgt mit den Füßen. Das Gerät ist in der Länge verstellbar (durch Verstellen der Gesäßstütze) und daher geeignet für alle Altersgruppen von 3 bis 18 Jahren. Dieser traditionelle Holländer besteht aus einer starken Massiv-Holzkonstruktion. Länge ca. 110 cm, Breite ca. 53 cm. Mit dem Reha-Holländer können Kinder alleine fahren oder im Wettkampf mit mehreren Holländer-Fahrzeugen einen Parcours absolvieren.

### **Reha-Tandem-Holländer**

Dieses Fahrzeug erfordert viel Bewegungsaufwand von Armen und Oberkörper. Die Lenkung erfolgt mit den Füßen. Dieser traditionelle Holländer besteht aus einer starken Massiv-Holzkonstruktion. Zwei Kinder sitzen auf dem Gefährt hintereinander und bewegen das Fahrzeug mithilfe der Hebel vorwärts. Mit dem Reha-Holländer können zwei Kinder alleine fahren oder einen Parcours absolvieren.

### **Riesen-Mikado**

Das klassische Mikado im Großformat: das bekannte Tischspiel wird hier in einer Riesenfassung ausgetragen. 25 Holz-Mikadostäbe, ca. 95 cm lang, 10 mm stark. Alle Stäbe mit richtigen Markierungen (Mikado, Mandarin, Bonzen, Samurai, Kuli). nach dem Auseinanderfallen des Stabbündels werden die untereinander, übereinander und querliegenden Stäbe einzeln abgeräumt, ohne dass sich andere Stangen dabei bewegen dürfen. Die Punktwertung richtet sich nach den Markierungen der Stäbe. Für Jung und Alt.

### **Ringwurfspiel**

Beliebtes Geschicklichkeitsspiel für Groß und Klein. Besteht aus einem 2-teiligen Holzkreuz mit 5 verschiedenen Zahlen (Punkten) und 5 aufsteckbaren Zielstäben sowie 3 Wurfringen aus Kunststoff. Ziel ist es, die Wurfringe über die Zielstäbe zu werfen und dabei möglichst viele Punkte zu erzielen. Das Spiel kann alleine, zu zweit oder mit mehreren Personen gespielt werden.

### **Rollbrett**

Rollbretter sind beliebte Fortbewegungsmittel bei Kindern. Auf glatten Ebenen, wie z. B. Fußbodenbelägen, kann man sich auf den Brettern im Knien blitzschnell fortbewegen.

### **Rollbrett (Outdoor)**

Das speziell für draußen gestaltete Rollbrett ist eine spaßige Alternative der herkömmlichen Rollbretter. Das runde Brett lässt sich mithilfe der vier Rollen unter dem Brett fortbewegen. Mithilfe eines bereits befestigten Seils kann das Rollbrett gezogen werden, wodurch das kreative Spielen in Gruppen angeregt wird.

### **Rollenrutsche**

Die 10 Meter lange Rollenrutsche ist eine freistehende stationäre Rutsche, bei dem die Rutschfläche aus Rollen besteht. Die Kinder rutschen die Bahn mit Schlitten entlang, wobei sich vielfältige Nutzungsformen bieten. Ob vorwärts, rückwärts oder seitlich rutschen - einmal aufgebaut steht dieses Sportgerät im Mittelpunkt des Interesses.

### **Roller-Racer**

Der Roller-Racer ist ein unkompliziertes Fahrzeug, bei dem man auf einem Brett steht, sich oben am Lenker festhält und mithilfe von Abtreten der Füße am Boden fortbewegt.

### **Roll-Wipp**

Dieses kunststoffbeschichtete Balancebrett verfügt über eine rutschfeste Standfläche. Durch

Ausbalancieren in Stand oder Hocke versucht man, das Brett waagrecht zu halten und sich seitwärts vor- oder zurück zu bewegen. Das Brett verfügt an der Unterseite über Führungs- und Begrenzungsleisten für die bereifte, dreigeteilte Rolle. Das Brett hat eine Größe von 58 x 19 cm, die Rolle einen Durchmesser von 9 cm. Roll-Wipp ist für Fortgeschrittene geeignet. Es eignet sich gut für Zirkusworkshops.

### **Rondolo Radfangspiel**

Dieses tolle Spiel-, Sport- und Übungsgerät macht Kindern und Erwachsenen gleichermaßen Spaß und fördert gleichzeitig Reaktionsvermögen und Geschicklichkeit. Das Radfangspiel Rondolo eignet sich für drinnen und draußen. Das Spiel wird eigentlich zu zweit gespielt, wobei man sich das Rondolo-Rad gegenseitig zurollt bzw. zustößt und versucht, es mit den Fang-Stöcken aufzunehmen. Einmal angerollt, kennt das Rondolo-Rad kaum Hindernisse, rollt über Stock und Stein dahin, bis der gegenüberstehende Partner es mit seinem Fänger zum Stehen bringt. Der Spielabstand kann dabei je nach Kraft (großer Abstand) und guter Reaktionszeit (kleiner Abstand) variiert werden. Für ein, zwei oder mehrere Personen bieten sich aber unzählige Spielvarianten, wie Zielschießen z.B. auf Kegel bzw. in Tore, Parcours-Spiele (z.B. zwei Spieler fahren gleichzeitig eine Hindernislinie ab) oder das Zurollen des Rades über wachsende Entfernungen. Ein Set besteht aus zwei Fang-Stöcken und einem Rondolo-Rad. Die Fang- bzw. Schiebe-Stöcke sind so gearbeitet, dass das Rad aufgehoben werden kann, ohne sich zu bücken. Spiel und Sport für Jung und Alt, allein, zu zweit oder in der Gruppe - ein abwechslungsreiches Spiel, das Freude bereitet.

### **Schaumstoff-Frisbee** (auch "Soft-Wurfscheibe")

Bunte Soft-Wurfscheiben aus Schaumstoff mit hervorragenden Flugeigenschaften. Sicher und weich, keine Verletzungen. Für das Spiel zu zweit oder mit mehreren Personen. Die Wurfscheibe lässt sich mit verschiedenen Techniken durch die Luft werfen. Vom Zuwerfen ohne feste Regeln über Frisbee-Golf (festgelegte Ziele müssen in möglichst wenigen Versuchen angeworfen werden) bis zum Frisbee-Volley über die Schnur sind der Phantasie keine Grenzen gesetzt.

### **Schaumstoffwürfel**

Der Schaumstoffwürfel hat eine Größe von 40cm x 40cm. Er ist aus Spezial-Schaumstoff gefertigt und mit einer geschlossenzelligen "Elefantenhaut"-Kunststoff-Beschichtung versehen. Der Würfel ist elastisch, strapazierfähig und abwaschbar. Der Schaumstoffwürfel ist für alle Altersgruppen geeignet. Er kann u.a. in Kindergärten, Schulen, Jugendgruppen, bei Kinderfesten und in der Rehabilitation eingesetzt werden. Mit dem Schaumstoffwürfel kann man ein Würfelspiel einmal anders spielen, nicht auf dem Tisch, sondern im Großformat auf dem Boden. Der Schaumstoffwürfel kann auch zur spielerischen Auslösung von Gruppen dienen oder bei Gruppenspielen in Parcours eingesetzt werden (z.B. "weiter mit der nächsten Geschicklichkeitsaufgabe nach Würfeln einer 4, 5 oder 6"). Es sind zwei Würfel verfügbar.

### **Scheibenboccia**

Scheibenboccia spielt sich wie das herkömmliche Boccia mit Kugeln (s. Holzboccia), nur mit Scheiben. Dabei bieten die Scheiben einen höheren Schwierigkeitsgrad, da sie nach dem Werfen auf der Stelle liegen bleiben und nicht weiter rollen.

### **Schwungtuch** (groß, 6 m) („Riesen-Schwungtuch“)

Das Riesen-Schwungtuch (Durchmesser 6 m) eignet sich hervorragend für Bewegungsspiele in der Gruppe. Gemeinschaftsspiele können mit mehr als 30 Personen durchgeführt werden. Besonders wertvoll ist, dass es beim Spiel mit dem Schwungtuch keine Gewinner und Verlierer gibt. Hierdurch wird das soziale Empfinden der Kinder geschult. Das Riesen-Schwungtuch besteht aus mehrfarbigem, spezialvernähtem Nylonmaterial, wobei ein Loch in der Mitte berücksichtigt ist. Das Riesen-Schwungtuch ist ein äußerst kooperatives Spielgerät, geeignet für Drinnen und Draußen, Jung und Alt. Mit dem Riesen-Schwungtuch kann ohne Vorkenntnisse gespielt werden. Das Gerät fördert Phantasie und Kreativität. Man kann das Tuch in der Gruppe schwingen, schweben lassen, sich zu mehreren unter dem Tuch bewegen, Personen oder Gegenstände unter dem Tuch ertasten usw.. Das Schwungtuch kann z. B. von der Gruppe auf gemeinsames Kommando hin nach oben geschleudert werden - beim anschließenden langsamen Hinunterziehen bildet sich eine Art Zelt, in das man sich setzen kann, bevor das Schwungtuch wieder in sich zusammenfällt. Eine andere Spielmöglichkeit besteht darin, das Tuch nach oben zu schleudern und darunter her zu laufen. Diese Variante lässt sich hervorragend unter Einbeziehung der verschiedenen Farben spielen. Es lassen sich mit dem Schwungtuch auch Gegenstände, z.B. Bälle, empor werfen und auffangen. Eine attraktive Spielmöglichkeit besteht auch darin, einen Ball auf dem Tuch durch Auf- und Abbewegungen kreisen zu lassen, z.B. den Riesen-Erdball. Das Schwungtuch bietet einfach unbegrenzte Spielmöglichkeiten.

### **Schwungtuch** (klein, 3 m)

Das Schwungtuch (Durchmesser 3 m) eignet sich hervorragend für Bewegungsspiele in kleineren Gruppen. Besonders wertvoll ist, dass es beim Spiel mit dem Schwungtuch keine Gewinner und Verlierer gibt. Hierdurch wird das soziale Empfinden der Kinder geschult. Das Schwungtuch besteht aus zweifarbigem, spezialvernähtem Nylonmaterial. Das Schwungtuch ist ein äußerst kooperatives Spielgerät, geeignet für Drinnen und Draußen, Jung und Alt. Mit dem Schwungtuch kann ohne Vorkenntnisse gespielt werden. Das Gerät fördert Phantasie und Kreativität. Man kann das Tuch in der Gruppe schwingen, schweben lassen, sich zu mehreren unter dem Tuch bewegen, Personen oder Gegenstände unter dem Tuch ertasten usw.. Das Schwungtuch kann z. B. von der Gruppe auf gemeinsames Kommando hin nach oben geschleudert werden. Eine andere Spielmöglichkeit besteht darin, das Tuch nach oben zu schleudern und darunter herzulaufen. Es lassen sich mit dem Schwungtuch auch Gegenstände, z.B. Bälle, empor werfen und auffangen. Das Schwungtuch bietet einfach unbegrenzte Spielmöglichkeiten.

### **Scoop-Spiel** (auch "Cesta")

Geschicklichkeitsspiel mit variabler Wurf- und Fangtechnik mit speziellen Schaufelschlägern aus Kunststoff und einem Lochball aus Kunststoff. Mit dem schaufelförmigen Schläger wird der Ball zum Partner geworfen und von diesem, ebenfalls mit einem Schaufelschläger, aufgefangen. Macht immer mehr Spaß, je öfter man damit spielt, ob zu zweit oder mit mehreren Personen. Ein Set besteht aus 2 Schlägern und einem Ball.

### **Scooter / Roller**

Der Scooter ist ein Mini-Tretroller. Ein ultimatives Fahrvergnügen. Der Lenker ist durch einen Klemmverschluss höhenverstellbar.

### **Skaty**

Skaty ist ein Flitzer auf vier Skater-Rollen, Skateboard und Roller zugleich. Es handelt sich um einen idealen Roller für Kinder ab 3 Jahren bis hin in den Erwachsenenbereich. Der Roller kann auch wie ein Skateboard gefahren werden. Der Skaty besitzt hervorragende Rolleigenschaften sowohl auf Asphalt als auf Hallenböden und kann auch sportlich gefahren werden. Das Spielgerät ist sportlich, stabil und bietet ein tolles Fahrgefühl. Skaty dient dem Training von Koordination, Gleichgewicht und Abschätzen von Geschwindigkeit. Die Nutzung des Skaty kräftigt die Bein- und Rückenmuskulatur. Der Skaty eignet sich als Einzelspielgerät - bei Einsatz von mehreren Skatys können diese im Rahmen von Gruppenspielen oder kleinen Wettkämpfen in Geschicklichkeits- oder Slalomparcours eingesetzt werden. Die Trittlfläche ist 60cm x 14,5cm, die Lenkerhöhe beträgt 66cm.

### **Sitzkreisel / Balancier-Schaukel-Schale (bis 2 Kinder)**

Der Kreisel aus schlagfestem Kunststoff ist ein echter Klassiker für Spiel und Therapie. Er hat einen Durchmesser von ca. 80 cm und eine Tiefe von ca. 44 cm. Er ist für bis zu 2 Kinder geeignet. Während die Kinder mit viel Spaß im Kreis herumkullern, werden durch die rhythmischen Bewegungen die Muskeln trainiert sowie Koordination und Motorik verbessert.

### **Sitzkreisel / Balancier-Schaukel-Schale (bis 6 Kinder)** (auch „Riesenkreisel“ oder „Gonge-Kreisel“)

Dieser Riesenkreisel aus schlagfestem Kunststoff ist für bis zu 6 Kinder geeignet. Der Kreisel ist ein vielseitiges Gerät zur Schulung des Gleichgewichtssinnes und der Koordination. Er entwickelt die kindliche Motorik beim Spielen und eignet sich zum Kullern und kreiseln. Das Gerät ist draußen wie drinnen zu gebrauchen.

### **Skatekart**

Das Skatekart ist ein neuer, aktiver Fahrspaß. Es eignet sich für Kinder ab 4 Jahren bis hin zu Erwachsenen, Maximalbelastung 75 kg. Das Skatekart fährt flott auf ebenen und glatten Flächen, z.B. Asphalt. Der Nutzer setzt sich in die blaue Sitzschale. Die Füße werden auf die Querstange des Lenkers abgesetzt. Durch leichtes Hin- und Herbewegen des Lenkers setzt sich das Skatekart in Bewegung. Es eignet sich sowohl als Einzelspielgerät als auch für das Spiel zu zweit, z.B. im Rahmen eines Wettkampfes in einem Parcours. Das Spielgerät darf nicht kniend gefahren werden - ebenso dürfen die Nutzer nicht angeschoben werden.

### **Softbälle (klein)**

Die Softbälle aus Weichschaumstoff verfügen über eine hohe Sprungkraft. Man spielt mit Softbällen erfolgreich und sicher. Der besondere Zeitlupen-Effekt hilft Kindern beim Lernprozess. Kinder fühlen sich mit den weichen Bällen sofort sicher. Die Bälle eignen sich für verschiedene Einzel- und Gruppenspiele.

### **Softbälle (groß)**

Die Softbälle aus Weichschaumstoff verfügen über eine hohe Sprungkraft. Man spielt mit Softbällen erfolgreich und sicher. Der besondere Zeitlupen-Effekt hilft Kindern beim Lernprozess. Kinder fühlen sich mit den weichen Bällen sofort sicher. Die Bälle eignen sich für verschiedene Einzel- und Gruppenspiele, insbesondere für Völkerball, Fußball und für Gemeinschaftsspiele in Kombination mit dem Riesenschwungtuch.

### **Softtennis** (auch "Familien-Tennis")

Beliebtes Freizeitspiel mit 2 Kunststoffschlägern und einem Soft-Tennisball aus Schaumstoff. Für das Spiel zu zweit oder mit mehreren Personen. Ein Set besteht aus 2 Schlägern und einem Ball. Man kann Softtennis auch alleine, z.B. gegen eine Wand, spielen. Zu zweit oder im Doppel lässt sich Softtennis auch über eine Schnur spielen, außerdem sind Spielvarianten im Dreieck, Viereck oder im Kreis denkbar.

### **Space-Ball**

Bei dem Space-Ball handelt es sich um einen kleinen Kunststoffball mit einem Textilschweif. Dadurch hat er besonders gute Flugeigenschaften. Der Space-Ball ist mehr als ein attraktives Wurfgerät. Der beim Werfen lustig hinterher flatternde Schweif erweist sich bei Kindern als große Attraktion und regt zum vielfältigen Werfen in der Halle und im Freien an.

### **Spielfass** (auch "Spieltonne")

Bei dem Spielfass handelt es sich um eine Kunststofftonne ohne Deckel und ohne Boden. Das Spielfass ist ein vielseitiges Spielgerät, das dem natürlichen Bewegungsdrang der Kinder entspricht und ihn fördert. Beispiele: In dem Fass selbst rollen oder rollen lassen, hindurchkriechen, sich über das Fass legen, Wettlauf mit dem Spielfass, das Gerät vor sich herrollen im Wettstreit, auf der Tonne balancieren usw.. Das Spielfass eignet sich hervorragend für Gruppenspiele in Geschicklichkeitsparcours. Das Spielgerät besteht aus stoß- und schlagfestem Kunststoff. Durchmesser 56 cm, Durchmesser der Öffnungen 39 cm.

### **Sport- und Therapiekreisel**

Robuster Kunststoffkreisel (Durchmesser ca. 40 cm, Höhe ca. 9 cm) für Fitness- und Therapieübungen. Dieser Kreisel wurde ursprünglich in der neurophysiologischen Behandlung bei allen motorischen Entwicklungsstufen wie Rückenlage, Bauchlage, Krabbelstand, Sitzen, Kniestand und Stand eingesetzt. Aus allen diesen Lagen können Koordination, Balance und automatische Bein-, Rumpf- und Armreaktionen geübt werden. Der Kreisel bietet eine Vielzahl an Verwendungsmöglichkeiten. Übungsbeispiele: Balancieren in verschiedenen Körperlagen, sich drehen und fortbewegen nach Musik usw.. Der Kreisel ist ideal für Fitness-Training drinnen oder im Freien und für Entspannungsübungen.

### **Springseil (kurz)**

Springseil (2,50 m lang) aus Weichfaser, Mitte verstärkt, Enden verknotet. Dieses Springseil dient zum Seilchen-Springen von Einzelpersonen.

### **Springseil (lang)**

Springseil (5 m lang) aus Naturhanf, mit Karabiner zum Anhängen (beim Spiel zu zweit). Dieses Schwingseil dient zum Seilchen-Springen von mehreren Personen, z.B. als Gruppenspiel.

### **Sprungtuch**

Sprungtuch (Durchmesser 170 cm) aus reißfestem Gewebe mit eingearbeiteter endloser Kordel. Ein vielseitig einzusetzendes Spiel- und Sportgerät. Kinder können mit dem Tuch hochgeschleudert und wieder aufgefangen werden. Sehr gut geeignet für Vertrauensübungen. Wichtig: Aus Sicherheitsgründen muss das Tuch von erwachsenen Betreuern gehalten werden. Das Gerät sollte nur auf Rasenflächen eingesetzt werden. Alternativ sollte ein Weichboden unterlegt werden. Das Tuch muss unbedingt möglichst straff nach außen gehalten werden, um einen Aufprall des aufzufangenden Kindes auf den Erdboden zu verhindern.

### **Stelzen** (groß, 2,00 m)

Stelzen sind immer beliebt als Spielgerät mit Aufforderungscharakter. Geeignet für Wettlaufen, Parcoursläufe, Gleichgewichtstraining usw.. Die Stelzen sind aus massivem Hartholz, mit Gummikappen, die Konsolen sind durch einfache Handhabung dreifach höhenverstellbar. Länge der Stelzen 2,00 m (für

Jugendliche und Erwachsene). Das Stelzen-Laufen erfordert etwas Geschick und Übung.

### **Stelzen** (klein, 1,40 m)

Stelzen sind immer beliebt als Spielgerät mit Aufforderungscharakter. Geeignet für Wettlaufen, Parcoursläufe, Gleichgewichtstraining usw.. Die Stelzen sind aus massivem Hartholz, mit Gummikappen, die Konsolen sind durch einfache Handhabung dreifach höhenverstellbar. Länge der Stelzen 1,40 m (für Kinder und Jugendliche). Das Stelzen-Laufen erfordert etwas Geschick und Übung.

### **Sulky**

Das Sulky ist ein Partner-Fahrzeug, bei dem ein Kind hinten auf der Sitzfläche Platz nimmt und ein Kind davor das Gefährt mithilfe einer Holzstange schiebt/zieht.

### **Team-Laufband**

Die Team-Laufbänder sind mit jeweils 5 Klettmanchetten versehen. Damit werden die Beine der Teilnehmer einfach verbunden. Das widerstandsfähige Material eignet sich für den Einsatz in Innenräumen sowie im Freien.

### **Tischtennis-Sets**

Ein Tischtennis-Set besteht aus 2 Tischtennis-Schlägern und einem Tischtennis-Ball. Die Schläger eignen sich für Anfänger und Fortgeschrittene.

### **Tischtennisplatte**

Die transportierbare Tischtennisplatte bietet den idealen Untergrund, um Tischtennis problemlos spielen zu können.

### **Torwand** (Kunststoffgewebe), 200cm x 140cm

Die Torwand aus Textilgewebe ist 200 cm breit und 140 cm hoch. Sie garantiert sportlichen Spaß für alle Ballbegeisterten. Ob im Garten, im Hof, auf der Wiese, bei Schul-, Pfarr- und Kinderfesten - die Torwand ist überall schnell montiert und sofort spielbereit. Die mit Sand gefüllten großen Standfüße aus starkem Kunststoff sorgen für den nötigen Halt. Der Rahmen aus stabilen Kunststoffrohren lässt sich im Handumdrehen zusammenstecken. man braucht nur noch einen Fußball, mit dem man versucht, durch die beiden Ziellöcher zu schießen. Diese Torwand für alle jungen und junggebliebenen Fußballer ist wetterfest und eignet sich hervorragend für Wettkämpfe ("Torwandschießen") auf Festen.

### **Tragen/Sänften**

Mithilfe der Tragen beziehungsweise Sänften können Kinder sich gegenseitig tragen. Die Tragen sind ideal um in ein kreatives Spiel eingebunden zu werden.

### **Trampolin** (auch "Fit-Tramp")

Das Trampolin ist ein Hüpfspaß für Kinder und Jugendliche jeden Alters. Das Trampolin besteht aus einem Perlon-Sprungtuch mit Sicherheits-Randabdeckung und hat einen Durchmesser von 125 cm. Die 6 Füße sind abschraubbar. Das Sprungtuch ist mit Federn verspannt. Durch die dosierte Federeigenschaft ist eine gefahrlose und gelenkschonende Benutzung möglich. Das Gerät eignet sich zum Spielen sowie für Trimm-, Sprung- und Balanceübungen, Seilspringen, Hock-, Grätsch- und Drehübungen, Ballfangen beim Springen usw..

### **Volleyball**

Volleyball aus Leder bzw. Kunstleder. Geeignet für Volleyballspiele im Freizeitbereich. Für Drinnen und Draußen.

### **Wawago**

Das Spielgerät stellt anfangs hohe Anforderungen an den Gleichgewichtssinn, wird jedoch meistens schnell erlernt. Mit den Wawagos zu fahren, fördert Gleichgewicht, Koordination, Rhythmik, Sozialverhalten, Bewegungssicherheit, Wahrnehmung, Geschicklichkeit, Kraft, Beweglichkeit, Ausdauer und Reaktionsvermögen. Das Gerät hat einen hohen Aufforderungscharakter für Kinder und Jugendliche und für alle Leute, die elastisch bleiben wollen. Die solide Holz-Metall-Konstruktion ist sehr stabil - die Räder mit Kunststoffbereifung sorgen für einen ruhigen Lauf. Eine Schwierigkeit birgt das Wawago, da die Trittfläche nicht eben bleibt, sondern sich wie Pedale mit den Rädern mitbewegt. Somit ist eine erhöhte Konzentration und Gleichgewicht gefragt. Das Wawago eignet sich als Einzelspielgerät. Bei

Einsatz von mehreren Wawagos können kleine Wettrennen im Rahmen von Geschicklichkeitsparcours durchgeführt werden.

### **Wikingerschach (Kubb)**

Das Original Wikingerschach ist ein Outdoor-Geschicklichkeitsspiel mit großem Spaßfaktor. Das Spiel wird von 2-12 Mitspielern gespielt. Ziel ist es, auf dem Schlachtfeld zuerst die Knechte und schließlich den König mit den Wurfhölzern umzuwerfen. Über die Spielfeldgröße variiert man den Schwierigkeitsgrad, sodass kleine und große Spieler Spaß haben und auf ihre Kosten kommen.

### **Wobbler-Spiel**

Dieses Spiel besteht aus einer Plattform mit angrenzendem Labyrinth. Durch geschickte Gewichtsverlagerung auf der Plattform muss ein kleiner Kunststoffball durch das Labyrinth bis in die Mitte balanciert werden. Die punktförmige Basis unter dem Board bewirkt das labile Gleichgewicht des Gerätes. Die Beweglichkeit in alle Richtungen ist eine Übungshilfe bei dem Erlernen von Gleichgewichtsreaktionen. Das Spiel fördert die Koordination, Balance und Konzentration. Die Plattform mit Labyrinth besteht aus sehr stabilem Kunststoff. Das Spiel kann auch zu zweit um die Wette gespielt werden.

### **Zieh-Tau**

Beim Zieh-Tau treten zwei Mannschaften aus beliebig vielen Spielern gegeneinander an, um ihre Kräfte zu messen. Welches Team es schafft das jeweils andere Team über einen bestimmten Punkt zu ziehen, hat gewonnen.

### **Zielwurfwand**

Die Zielwurfwand kann spielerisch die Koordination fördern. Die Zielwurfwand ist überall einsetzbar und schnell aufgebaut. Die Öffnungen in der Wurfwand sind nach verschiedenen Punkten von 1 bis 6 beschriftet. So gewinnt beispielsweise derjenige, der die meisten Punkte geworfen hat.