

Verfügbare Spielgeräte

- Beschreibungen und Erläuterungen -

Balance-Board

Dieses Gerät besteht aus stabilem Kunststoff. Durch Gewichtsverlagerung auf dem Board kann man dieses auf der Stelle nach links oder rechts bewegen. Mithilfe kontrollierter und geschickter Gewichtsverlagerung kann das Gerät auf dem abstehenden Hügel unter dem Board gerade gehalten werden. Das Gerät fördert die Koordination, Balance und Konzentration.

Balancierkreisel

Der Balancierkreisel ist ein Kreisel zum Sitzen mit einer Erhöhung auf der Unterseite. Vier Griffe an den Rändern vereinfachen das Balancieren. Dieses Gerät fördert die Bauchmuskulatur, sowie den Gleichgewichtssinn.

Balancier-Mauer

Mit dem Stecksystem baut man ein stabiles Mäuerchen, das alle zum Balancieren anregt. Die Elemente lassen sich beliebig zusammenstecken – so erhält man immer wieder neue Strecken, die bis zu 3,6 m lang werden. Die Breite der Trittfläche beträgt 5 cm und die Belastbarkeit liegt bei bis zu 80 kg.

Ballpumpe (Handpumpe) mit 2 Spitzen

Diese Handpumpe ist für das Aufblasen von Fußbällen, Volleybällen, Basketbällen usw. geeignet. Es sind zwei Nippel (Patentnippel und Nadelnippel) für die unterschiedlichen Ventilarten beigelegt.

Ball-Rebounder

Der Ball-Rebounder ist vielseitig nutzbar. Er kann im Handballtraining oder beim individuellen Torwarttraining im Fußball zum Einsatz kommen. Es sind vor allem präzises Werfen, schnelle Reaktionen und gute Reflexe gefordert. Die seitlichen Griffe ermöglichen ein einfaches Handling.

Basketball

Basketball aus Gummi bzw. Kunststoff. Geeignet für Basketballspiele im Freizeitbereich. Für Drinnen und Draußen.

Beach-Ball

Dieses bekannte Freizeitspiel besteht aus 2 Holzschlägern und einem kleinen Gummiball. Es kann zu zweit oder mit mehreren Personen gespielt werden. Ein Set besteht aus 2 Schlägern und einem Ball.

Beach-Catch-Ball (auch "Ballfangspiel")

Wurf- und Fangspiel für 2 Personen. Durch ein Klettbandsystem bleibt der Ball immer am Fangbrett haften. Ein Set besteht aus zwei Klettband-Fängern und einem Ball.

Boom-Ball

Der Boom-Ball ist ein Kunststoffball an einer Gummischnur. Er ist als Ball-Boomerang für vielseitige Spiele geeignet, insbesondere als Einzelspielgerät. Für Balltechnik mit Fuß, Hand und Kopf.

Bowling

Das Bowlingset beinhaltet 10 Pins und eine Kugel. Die Pins werden in Pyramidenform auf dem Boden aufgestellt. Mit einem gewissen Abstand muss man nun versuchen die Pins mithilfe der Kugel umzustoßen.

Button-Maschine

Mit dieser Button-Maschine können perfekte Buttons von 59 mm Durchmesser geprägt werden. Für die Button-Maschine darf nur Original-Rohmaterial verwendet werden. Dank des Präzisions-schiebesystems können mit dieser Button-Maschine mittelgroße Serien bis zu 500 Buttons/Stunde geprägt werden. Zum Set gehört auch ein Kreisschneider mit Unterlage zum professionellen Schneiden des Buttonpapiers. Die Buttonmaschine befindet sich in einem Alu-Transportkoffer - optimal für den mobilen Einsatz und zur Lagerung.

Button-Rohmaterial

Die Button-Rohlinge (Durchmesser 59 mm) bestehen je Set aus einem Oberteil, einem Unterteil mit Sicherheitsnadel und einer Folie. Für die Button-Maschine darf nur Original-Rohmaterial verwendet werden. Das Button-Rohmaterial wird in Einheiten von 100 bzw. 50 Stück als Kommissionsware abgegeben und nach Verbrauch berechnet.

Catch Ball

Der Catch Ball ist ein aus weichem Vinyl gefertigter Spielball mit bunten Spitzen. Jede Spitze besitzt zudem eine Zahl, durch die die Spielvariation ideal erweitert werden kann. Der Fangball trainiert vielseitig und spielend leicht nicht nur das Auge und die Augen-Hand-Koordination, sondern auch das mathematische Können, das Gedächtnis und besonders das Sozialverhalten in der Gruppe. So wird gespielt: Jeder der sechs „Finger“ des Catch Balls hat eine nummerierte Spitze, passend zur jeweiligen Farbe der „Finger“. Der Ball wird zwischen den Spieler*innen hin- und hergeworfen und mit einer Hand aus der Luft gefangen. Die Punktzahl des "Fingers", mit dem ein*e Spieler*in den Ball fängt, wird addiert oder subtrahiert - je nachdem, was vorher vereinbart wurde. Regeln: Jede*r Spieler*in ist für seine*ihre Punkte selbst verantwortlich. Das schult Konzentration, Gedächtnis und Rechnen. Der*die Spielleiter*in achtet nur darauf, dass nicht geschummelt wird. Dadurch werden auch Ehrlichkeit und Fairness in der Gruppe gefördert.

Devil-Stick

Der Devil-Stick besteht aus einem stabilen Holzstab, der mit Textilband umwickelt und an den Enden mit Kunststoffkappen versehen ist. Das Set besteht aus dem vorgenannten, 60 cm langen Stock und zwei griffigen Handstäben mit Gummi-Überzug. Der Devil-Stick ist mittels der beiden Handstäbe immer in Bewegung zu halten, er wird hochgeschleudert und mit den beiden Handstäben gefangen oder von links nach rechts (und umgekehrt) mit den Handstäben geworfen. Der Devil-Stick ist für Fortgeschrittene geeignet. Er eignet sich gut für Zirkusworkshops.

Diabolo

Bei diesen Diabolos handelt es sich um eine sehr gut laufende, bruchfeste Kunststoffspule mit Metallachse, mittlere Ausführung (ca. 200 g.). Die Diabolos sind recht stabil im Laufverhalten, so dass sich schnell Erfolge einstellen. Man kann das Diabolo über die zwischen den beiden Handstäben gespannte Schnur hin und her laufen lassen, oder es in die Höhe werfen und wieder mit der Schnur auffangen. Die Diabolos eignen sich gut für Zirkusworkshops und sind für Anfänger und Fortgeschrittene zu jonglieren. Ein Set besteht aus einem Diabolo und zwei Handstäben mit Schnur. Es sind zwei Sets verfügbar.

Doppelhub-Kolbenpumpe

Die Doppelhub-Kolbenpumpe eignet sich hervorragend zum Aufpumpen von Hüpfbällen und Erdbällen. Sie ist auch zum Absaugen geeignet. Verschiedene Ventilspitzen sind beigegefügt. Leistung pro Hub ca. 4.000 cm³.

Doppelhüpfsäcke (2 Personen)

Dieser Doppelhüpf sack für 2 Personen stellt hohe Anforderungen an Koordination und Gemeinschaftssinn. Größe: ca. 80 cm (Höhe), Durchmesser 2 x ca. 50 cm. Der Doppelhüpf sack stärkt das Gemeinschaftsgefühl und ist hervorragend für Gruppenspiele in Parcours geeignet. Jeweils 2 Personen steigen in die Säcke und versuchen, ein festgelegtes Ziel zu erreichen, entweder auf direktem Wege oder um vereinbarte Hindernisse herum. Am einfachsten funktioniert es, wenn man sich hüpfend fortbewegt. Der Doppelhüpf sack erfordert selbstverständlich eine höhere Koordination als das Hüpfen in Einzel-Säcken.

Dreitrettrad

Das Dreitretrad ist ein dreirädriges Fahrzeug, bei dem man auf einem Sattel sitzt und das Gefährt durch Treten der Pedale von der Stelle bewegt. Mithilfe eines Lenkrades kann die Richtung bestimmt werden. Ein Gepäckträger bietet die Möglichkeit leichte Gegenstände mit zu transportieren.

Eierlaufen

Eierlaufen ist ein beliebtes Geschicklichkeitsspiel. Dabei wird ein Ei auf einen Löffel gelegt und muss nun von A nach B getragen werden, ohne, dass das Ei runterfällt. Man kann dieses Spiel auch mit mehreren Spielern gegeneinander spielen.

Erdball ("Riesenball", "Globus-Ball")

Riesenbälle bieten vielfältige Einsatzmöglichkeiten sowohl für Gruppen als auch für Einzelpersonen. Sie eignen sich für Gruppenspiele im Freien und in der Halle ebenso wie für physiotherapeutische Zwecke. Riesenbälle sind ideale Geräte mit hohem Aufforderungscharakter und eignen sich besonders für Spielfeste mit vielen Beteiligten. Mit Riesenbällen werden immer neue Spielformen gefunden, die Spaß und Freude bereiten. Der blautransparente Erdball mit Kontinentaufdruck (Globus-Schablonierung) erweckt schon durch sein Aussehen Neugierde und bietet viele attraktive Spielmöglichkeiten für Jung und Alt. Man kann gemeinsam den Globus hochheben, rollen, prellen. Man kann auf ihm wippen und schaukeln, ihn über Kinder rollen lassen, die sich auf den Boden legen. Den Erdball kann man in einem Kreis zurollen, über den Ball klettern und vieles mehr. Der Phantasie der Mitspieler sind keine Grenzen gesetzt. Beispielsweise kann der Erdball auch auf dem Schwungtuch eingesetzt werden. Durch eine spezielle Materialzusammensetzung kann der Erdball nicht platzen: die Reißfähigkeit bei den Bällen ist so verändert, dass bei einer Beschädigung von außen die Luft nur langsam an der beschädigten Stelle entweicht und so der Ball nicht mehr platzen kann. Der Erdball hat einen Durchmesser von 1m.

Federball

Federball-Set für das Spiel zu zweit oder mit mehreren Personen. Ein Set besteht aus 2 Federballschlägern und einem Federball.

Flying-Flipper

Flying Flipper sind Wurfscheiben aus leichtem Material, die zum gegenseitigen Hin- und Herwerfen anregen.

Foot Twister

Das lustige, innovative Fahrzeug wird durch das abwechselnde Drücken des linken und rechten Beines vorwärts bewegt. Eine flüssige Fahrt erfordert rhythmische, gleichmäßige Hin- und Her-Bewegungen der Füße, ganzheitliche Bewegungskoordination und Körperbeherrschung, besonders im Oberkörperbereich. Eine große Herausforderung, die viel Spaß macht.

FunCart

Durch die Pedale an der Vorderachse wird das Cart angetrieben. Die Steuerung und Lenkung wird nicht über einen üblichen Lenker ausgeführt, sondern über seitliche Handgriffe, die mit der Hinterachse verbunden sind. Das Fahren und Spielen mit den FunCart trainiert so die Koordinationsfähigkeit und die Körperbeherrschung der Kinder.

Fußball

Fußball aus Leder bzw. Kunstleder. Geeignet für Fußballspiele im Freizeitbereich. Für Drinnen und Draußen.

Fußballtorwand

Die transportierbare Fußballtorwand aus Kunststoff bietet Löcher verschiedener Größen und Höhen, durch die Fußbälle durchgeschossen werden können. Dadurch wird die Zielgenauigkeit und die Augen-Fuß-Koordination geschult.

Fußpumpe

Diese Fußpumpe (Einzyylinder-Ausführung) ist für das Aufblasen von Fußbällen, Volleybällen, Basketbällen usw. geeignet. Es sind zwei Nippel (Patentnippel und Nadelnippel) für die unterschiedlichen Ventilarten beigefügt. Problemloses Aufpumpen, da beide Hände für den Ball frei sind. Die Fußpumpe verfügt über ein Manometer. Leistung pro Hub ca. 210 cm³.

Gummi-Twist

Gummitwist ein beliebtes Spiel, bei dem es vor allem auf Geschicklichkeit, Rhythmus und Körperbeherrschung ankommt. Es können beliebig viele Personen teilnehmen. Das Gummi wird um die Füße zweier Spieler*innen gespannt und gedehnt. Diese stehen sich, die Gesichter zugewandt, einander gegenüber. Ein*e dritter Mitspieler*in hüpf nun in, auf oder zwischen diesem Gummiband in vorher verabredeten Rhythmen. Begeht er+sie einen Fehler, so ist der Nächste an der Reihe. Gelingt ihm* ihr der fehlerfreie Ablauf, so wird der Schwierigkeitsgrad erhöht.

Gymnastikreifen

Gymnastikreifen sind ein Allround-Gerät und bieten jede Menge Übungsmöglichkeiten. Man kann sie kreisen und rollen lassen, sowie mithilfe verschiedenster Körperteile kreisen lassen und vieles mehr.

Halbkugeln

Die Halbkugeln sind eine geeignete Erweiterung für verschiedene Spiele. So können sie beispielsweise als Eingrenzung eines Spielfeldes oder eines Tores dienen.

Heuschläuche (auch "Schleuderhorn")

Gerippte Heuschläuche aus Kunststoff in knallbunten Farben, Länge ca. 87 cm, Durchmesser ca. 3 cm. Erzeugt beim Drehen bzw. Schleudern interessante Geräusche und heulende Töne, in Gruppen auch Akkorde und Sphärenklänge. Kann von Kindern auch als "Telefonleitung" genutzt werden. Am schönsten klingen Konzerte mit möglichst vielen Heuschläuchen.

Hockeybälle

Die Hockeybälle bestehen aus weichem, flexiblem Kunststoff, nicht springend. Sie haben einen Durchmesser von ca. 7 cm und sind hervorragend für Anfänger und Fortgeschrittene geeignet. Die Hockeybälle können Drinnen und Draußen eingesetzt werden.

Hockeypuck/Hockeyscheiben

Der Hockeypuck besteht aus weichem, flexiblem Kunststoff, Durchmesser ca. 10 cm und sind hervorragend für Anfänger und Fortgeschrittene geeignet. Der Hockeypuck kann Drinnen und Draußen eingesetzt werden, eignet sich jedoch nur für glatte Böden bzw. Beläge.

Hockeystöcke, groß (rot und blau)

Die Hockeystöcke bestehen aus Kunststoff, ca. 104 cm lang, aus extra verstärktem Vierkant-Profil. Es sind 5 Hockeystöcke mit roten und 5 Hockeystöcke mit blauen Kufen für das Spiel zweier Mannschaften verfügbar. Die Hockeystöcke sind sowohl für den Hallen- als auch für den Freilufteinsatz geeignet. Es werden zwei Mannschaften gebildet, die versuchen, den Hockeyball bzw. den Hockeypuck mit den Hockeystöcken in das gegnerische Tor zu schlagen.

Hockeytore mit Netz

Die beiden Hockeytore haben eine Größe von 90 x 60 x 50 cm. Die bestehen aus einem stabilen Stahlrohr (verzinkt und pulverbeschichtet) mit Bodenschoner. Die Netzbügel sind praktisch einklappbar - dies ermöglicht einen einfachen und platzsparenden Transport. Die beiden Hockeytornetze bestehen aus Nylon, Maschenweite 4,5 cm, und werden leicht in die Tore eingehängt. Die Tore können Drinnen und Draußen eingesetzt werden.

Holzboccia („Boccia“)

Holz-Boccia mit 8 Kugeln (80mm) in 4 Farben lackiert, mit Zielkugel. Erfreut sich großer Beliebtheit und kann überall gespielt werden. Der Untergrund für dieses Mannschaftsspiel sollte möglichst eben, aber nicht zu glatt sein. Gut geeignet sind Rasen- und Sandflächen. Die erste Person wirft die Zielkugel und die erste Wurfkugel hinterher. Dann werfen beide Mannschaften abwechselnd. Das Ziel des Spiels ist es, möglichst nahe an die Zielkugel heranzukommen. Am Ende wird gezählt: jede Kugel, die der Zielkugel näher liegt als die der anderen Gruppe, bringt einen Punkt. Beim Spiel "Jeder gegen Jeden" gewinnt derjenige, dessen Kugel am nächsten an der Zielkugel liegt.

Hufeisenspiel

Das Hufeisenspiel ist ein Wurfspiel für außen und innen. Das Hufeisen soll so geworfen werden, dass es einen freistehenden Stab umschlingt oder ihm näher liegt als der gegnerische Wurf. Das Umschlingen des Hufeisens zählt 3 Punkte, das dem Stab am nächsten liegende Eisen 2 Punkte, das zweitnächste 1 Punkt. Das Spiel besteht aus 4 Gummi-Hufeisen in zwei verschiedenen Farben, einem Holzstab für außen und einem Gummifuß für den Innenbereich. Das Spiel kann alleine, zu zweit oder mit zwei Mannschaften gespielt werden.

Hüpfbälle

Mit den Hüpfbällen können sich Kinder springend fortbewegen, kleine Hindernisse überspringen, Fußball auf Hüpfbällen spielen und vieles mehr. Hüpfbälle werden von Kindern mit Begeisterung angenommen. Sie fördern die Bewegungskoordination in hohem Maß. Die Hüpfbälle verfügen jeweils über zwei Haltegriffe. Hüpfbälle eignen sich hervorragend für Gruppen- und Wettspiele in Parcours. Die Hüpfbälle können auf Rasenflächen und in Hallen eingesetzt werden - spitze bzw. scharfkantige Untergründe sind ungeeignet.

Hüpfburg (auch "Air-Tramp" oder "Luftmatte")

Hüpfkissen 5m x 5m (25qm) mit Schutzrand, komplett einschl. Unterlegplane, Gebläse (230V-Anschluss) und Verlängerungskabel. Nach Absprache einschl. Transporthänger.

Der 1,10 m hohe Schutzrand (rundum laufende Seitenwände) gibt Sicherheit nach allen Seiten. Spielfläche ca. 70cm hoch, Einstiegsbereich ca. 1,50 m breit.

Permanente Aufsicht durch zwei erwachsene Personen unbedingt erforderlich! Die ausführlichen Hinweise sind zu beachten!

Hüpfsäcke

Der Hüpf sack eignet sich für viele Kinderspiele - ein beliebtes Sport- und Spielgerät. Er schenkt Freude am Spiel und an der Bewegung beim Wetthüpfen oder Parcours-Hüpfen und lässt viele Mitspieler*innen zu. Hüpf säcke eignen sich hervorragend für Gruppenspiele in Parcours. Man steigt in die Säcke und versucht, ein festgelegtes Ziel zu erreichen, entweder auf direktem Wege oder um vereinbarte Hindernisse herum. Am einfachsten funktioniert es, wenn man sich hüpfend fortbewegt.

Indiaka-Tennis

Indiaka-Tennis wird mit 2 Spezialschlägern aus Kunststoff und einem Indiaka-Ball (ein mit Federn versehener übergroßer Federball) gespielt. Indiaka-Tennis bietet viele Möglichkeiten für ein kraftvoll zügiges, bewegungsreiches Spiel, zu zweit oder auch als Doppel. Mit Indiaka-Tennis kann man sich austoben und sich kraftvolle Wettkämpfe liefern. Ein Set besteht aus 2 Schlägern und einem Ball. Der Indiaka-Ball kann auch ohne Schläger mit der flachen Hand oder der Faust gespielt werden.

Intercross

Bei Intercross muss der Ball mittels eines Schlägers in das gegnerische Tor befördert werden. Jede*r Spieler*in besitzt einen Schläger, an dessen Ende eine Art Korb angebracht ist. Mit diesem Korb wird ein tennisballgroßer Weichplastikball geworfen und gefangen.

Jakkolo

Jakkolo ist ein Geschicklichkeitsspiel. Auf einem langen Holzbrett wird versucht hölzerne Scheiben vom einen Ende des Bretts durch die vorgesehenen Löcher auf der anderen Seite des Brettes zu schieben. Die Löcher haben verschiedene Punktzahlen vorgesehen. Ziel ist es so viele Punkte wie möglich zu erreichen.

Jonglierbälle

Diese Jonglierbälle bestehen aus Naturlederimitat. Sie sind griffig und strapazierfähig. Die Jonglierbälle eignen sich für Amateur-Jonglage von Anfängern und Fortgeschrittenen. Die Jonglierbälle haben einen Durchmesser von ca. 6,5 cm. Sie eignen sich gut für Zirkusworkshops.

Jonglierkeulen

Diese robusten Jonglierkeulen sind für Anfänger aller Altersgruppen und Fortgeschrittene geeignet. Sie sind gut ausbalanciert und leicht drehend. Die Jonglierkeulen haben eine Länge von 49 cm. Die Jonglierkeulen eignen sich gut für Zirkusworkshops. Es sind 6 Jonglierkeulen verfügbar.

Jonglierreifen 32 cm

Diese Jonglierringe in verschiedenen Farben bestehen aus Kunststoff. Sie haben einen Durchmesser von 32 cm und eignen sich für Anfänger und Fortgeschrittene. Die Jonglierringe eignen sich gut für Zirkusworkshops. Es sind 6 Jonglierringe dieser Größe verfügbar.

Jonglierreifen 24 cm

Diese Jonglierringe in verschiedenen Farben bestehen aus Kunststoff. Sie haben einen Durchmesser von 24 cm und eignen sich für Anfänger und Fortgeschrittene. Die Jonglierringe eignen sich gut für Zirkusworkshops. Es sind 6 Jonglierringe dieser Größe verfügbar.

Jongliersäckchen

Die Jongliersäckchen eignen sich für Amateur-Jonglage von Anfängern und Fortgeschrittenen. Der weiche Stoff gestaltet das Auffangen in der Hand sehr angenehm.

Jonglierteller (Balancierteller)

Bei den Jongliertellern handelt es sich um Kunststoffspezialteller mit gewölbtem Boden, Durchmesser ca. 22 cm. Auf einem Handstab aus Holz versuchen Kinder und Erwachsene, den Kunststoffteller zu jonglieren. Der Jonglierteller ist leicht zu handhaben. Es sind 5 Sets Jonglierteller in verschiedenen Farben verfügbar. Die Jonglierteller eignen sich gut für Zirkusworkshops.

Jongliertücher

Die farbigen Jongliertücher sind der ideale Einstieg in die faszinierende Welt des Jonglierens. Fast schwerelos schweben die Tücher gemächlich durch die Luft und erleichtern so das koordinierte Werfen und Fangen. Die Tücher aus Chiffon fliegen langsam und sind ideal für das Erlernen rhythmischer Bewegungsabläufe. Die Jongliertücher sind ideal für Anfänger - selbst ungeübte Kinder haben schnell Erfolg beim Jonglieren. Die Tücher eignen sich gut für Jonglieraktionen, Gruppenjonglagen und Zirkusworkshops. Es sind 5 Jongliertücher verfügbar.

Kescher-Spiel

Das Kescher-Spiel ist ein lustiges Wurf-und-Fang-Spiel. Dabei wirft man sich einen kleinen Ball gegenseitig zu und versucht ihn mithilfe eines Keschers zu fangen. Durch den Einsatz der Kescher bietet sich die Möglichkeit weiter und höher zu werfen und den Ball zu fangen, da die Kescher als Armverlängerung dienen.

Kickboard

Das Qualitätskickboard von K2 ist ein Spitzenprodukt. Es passt sich dank der Lenkstange mit Teleskopverstellung an jede Körpergröße an. Die Lenkstange ist mit einem Lenkknauf versehen. Das Gerät geht mit Leichtigkeit durch alle Kurven. Ein Fahrspaß der besonderen Art.

Kombi-Hindernissystem

Das Kombi-Hindernissystem bietet verschiedene Möglichkeiten der Gestaltung von Hindernissen an. So können viele Spiele im Schwierigkeitsgrad gesteigert werden.

Kriechtunnel

Der Kriechtunnel (Länge 4 m, Durchmesser ca. 60 cm) besteht aus robustem Dralongewebe. Ein faszinierendes und beliebtes Spielgerät für Kinder jeden Alters: sie können vor- oder rückwärts hindurchkrabbeln, ihrer Phantasie freien Lauf lassen und sogar Gegenstände mitnehmen. An beiden Enden des Tunnels sind zum besseren Festhalten Seile als Verstärkung eingearbeitet. Der Kriechtunnel kann drinnen und draußen eingesetzt werden. Das Spielgerät eignet sich hervorragend für Gruppenspiele in Geschicklichkeitsparcours und für Wettkampfspiele. Ein Spielgerät ohne Verletzungsgefahr. Der Eingang sollte möglichst von einem Helfer auf- bzw. festgehalten werden.

Krocket

Stecken Sie die Bögen in den Boden. Alle Spieler*innen schlagen abwechselnd einmal und versuchen, den Ball mit möglichst wenigen Schlägen durch alle Bögen zu bekommen. Das Kind mit der geringsten Anzahl an Schlägen hat gewonnen. Die Geschicklichkeit Ihrer Kinder ist gefragt und gleichzeitig wird die Genauigkeit und Konzentration gefördert.

Das Spiel ist nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet!

Laufdosen / Stelzenrollen

(auch "Dosenstelzen" oder "Walzenstelzen")

Stelzenrollen aus PVC (zylindrische Kunststoffdosen) mit verstärktem Laufrand und Kunststoff-Griffseil zum Festhalten, 12 cm hoch. Ein Spielgerät für Balance- und Geschicklichkeitsübungen, das bei Kindern sehr beliebt ist. Der Gleichgewichtssinn wird auf spielerische Art geschult. Das Spielgerät eignet sich hervorragend für Gruppenspiele in Geschicklichkeitsparcours.

Leitergolf

Die „Leiter“, bestehend aus drei Querstreben, wird im Freien oder im Innenraum aufgestellt. Ziel ist es, die jeweils zwei mit einer Schnur verbundenen Bälle, die man übrigens „Bolas“ nennt, so in Richtung der Streben der Leiter zu werfen, dass diese darauf hängen bleiben. Bleiben die Bolas auf der höchsten Strebe hängen, gibt es die höchste Punktzahl (3). Für die mittlere Strebe gibt es 2 Punkte, für die unterste 1 Punkt. Die Mannschaft oder die Person – je nachdem, in welcher Konstellation man spielt – mit dem höchsten Punktestand gewinnt das Spiel. Leitergolf ist ein optimaler Zeitvertreib bei sozialen Zusammenkünften, kann aber auch sehr gut alleine gespielt werden.

Mannschaftsbänder

Diese Mannschaftsbänder (Schärpen) bestehen aus einem 5 cm breiten, strapazierfähigem Gurtband. Sie sind für ältere Kinder, Jugendliche und Erwachsene geeignet. Mit Hilfe der Mannschaftsbänder lassen sich zwei Gruppen bei Mannschaftssportarten einfach, schnell und sicher kennzeichnen. Es sind 10 gelbe und 10 grüne Mannschaftsbänder verfügbar.

Menschenkicker

Menschenkicker ist eine Variante des Fußballs. Das Spiel funktioniert ähnlich wie Tischfußball, nur mit echten Spieler*innen. Die zwei Mannschaften mit jeweils fünf Spieler*innen stehen im Feld, wie bei einem Tischfußball an Stangen. Alle Spieler müssen ihre Hände an der Stange lassen, auch der Torwart. Dabei können sich Spieler*innen, die mit anderen Mitspielern an einer Stange spielen, nur gemeinsam nach links oder rechts bewegen. Diese gegenseitige Abhängigkeit sorgt oft für Erheiterung der Spieler*innen und Zuschauer.

Mobi

Mobi ist ein neuartiges Spiel- und Sportgerät für Kinder ab 6 Jahren und Erwachsene. Es handelt sich um ein Geschicklichkeitsgerät. Man kann mit Mobi rollen, drehen, laufen, Gruppenspiele veranstalten (z.B. in Geschicklichkeitsparcours) usw.. Das Gerät kann drinnen und draußen eingesetzt werden. Ein harter und glatter Untergrund ist erforderlich.

Mono-Fling (Netz -Fang-Spiel)

Dieses Netzspiel kann alleine, zu zweit oder in Gruppen gespielt werden. Jedes Mono-Fling mit 30,5 x 25 m Netzfläche ist 53 cm breit und 25 cm tief. Das Netz besteht aus Nylon, die beiden Griffe sind verstärkt. Ein Set besteht aus 2 Mono-Fling-Netzen und einem weichen All-Ball (Durchmesser 7,5 cm) aus robustem Kunststoff. Durch aktives Spannen des Netzes entsteht ein Schleudereffekt. Man kann den Ball in die Höhe schleudern und wieder auffangen oder sich gegenseitig die Bälle zuspielen. Die Bälle können auch über ein Hindernis (z.B. Volleyballnetz) zugespielt werden (= Erhöhung des Schwierigkeitsgrades). Werfen und Fangen darf man nur mit Hilfe des Netzes. Jede*r Spieler*in muss seine Bewegungen genau koordinieren, um den Ball in die Luft zu katapultieren, in die richtige Flugbahn zu bringen und wieder aufzufangen. Die Spielmöglichkeiten mit dem Fang-Netzspiel sind nahezu unbegrenzt.

Moonhopper (auch "Starhopper")

Der interessante Hüpfball mit der Trittscheibe ist strapazierfähig und für drinnen und draußen geeignet. Ideal für Koordinations-, Gleichgewichts- und Konditionstraining sowie Muskelstärkung - Sport- und Spielgerät in einem. Der Moonhopper eignet sich gut für Gruppenspiele in Geschicklichkeitsparcours. Wett- oder Parcours hüpfen bis zum Hindernisspringen ist möglich.

Ogosport

Die Disks bestehen aus einem Ring aus festem Schaumstoff der mit einem Netz bespannt ist. Der Wuselball wird wie bei einem Trampolin herauskatapultiert. Der 4 cm breite Ring lässt sich hervorragend greifen. Sehr komfortabel kann man auch mit nur einer Hand spielen. Sogar Vor- und Rückhandwechsel sind so möglich.

Tipp: Ogosport eignet sich auch als Wurfscheibe.

Partner-Laufbänder

Die Partner-Laufbänder bestehen aus elastischen Gummibändern, die mit weichem Stoff bezogen sind. Die beiden Enden des Bandes lassen sich einfach mittels Klettverschluss verbinden. Dadurch lassen sich viele lustige Teamspiele gestalten. Hierbei sind Teamgeist, Abstimmung, aber auch Rücksichtnahme auf die Mitspieler*innen gefragt.

Partner-Parachute

Das Partner-Parachute fördert das kooperative Spiel und besteht aus einem Tuch und einem Ball. Hierbei stehen die Kinder an den Seiten des Tuches müssen einen Bohnensack in die Luft werfen und ihn immer wieder zusammen mit dem Tuch auffangen.

Pedalo

Das Spielgerät stellt anfangs hohe Anforderungen an den Gleichgewichtssinn, wird jedoch meistens schnell erlernt. Mit den Original Pedalo-Fahrzeugen zu fahren, fördert Gleichgewicht, Koordination, Rhythmik, Sozialverhalten, Bewegungssicherheit, Wahrnehmung, Geschicklichkeit, Kraft, Beweglichkeit, Ausdauer und Reaktionsvermögen. Das Pedalo ist ein Spiel-, Sport- und Therapiegerät für alle Altersklassen, vom Kindergartenalter über Jugendliche bis hin in den Seniorenbereich. Ein Gerät, mit dem Muskelaufbau und Gleichgewichtssinn trainiert werden können, ideal auch für Therapie und Psychomotorik. Das Gerät hat einen hohen Aufforderungscharakter für Kinder und Jugendliche und für alle Leute, die elastisch bleiben wollen. Pedalos eignen sich für Sporthallen, Spielplatz, Zimmer, Schulhöfe, Freizeitbereiche - einfach für überall. Die solide Holz-Metall-Konstruktion ist sehr stabil - die Räder mit Kunststoffbereifung sorgen für einen ruhigen Lauf. Mit dem Pedalo kann man vorwärts- und rückwärtsfahren, über Unebenheiten und schiefe Ebenen fahren, während der Fahrt etwas transportieren oder sogar jonglieren. Das Pedalo eignet sich als Einzelspielgerät. Bei Einsatz von mehreren Pedalos können kleine Wettrennen im Rahmen von Geschicklichkeitsparcours durchgeführt werden.

Phlat Ball

Dieses Spielzeug ist gut für Wurf-Fans ab 5 Jahren geeignet und ein wahres Vergnügen für Outdoor-Action. Die Kinder werfen eine Scheibe und fangen einen Ball, denn die Scheibe verwandelt sich im Flug zu einem Ball und kann dann wieder als Scheibe geworfen werden.

Plastikball

Plastikbälle bieten einen vielfältigen Spieleinsatz. Neben Werfen und Schießen können diese Bälle auch weiterführend kreativ eingesetzt werden.

Pylonen / Markierkegel 28 cm

Diese Markierkegel aus Kunststoff sind 28 cm oder 40 cm hoch. Es sind jeweils 10 rote und 10 gelbe Markierkegel dieser Größe verfügbar. Die Markierkegel sind vielseitig verwendbar. Man kann mit Ihnen Bereiche einteilen, Start und Ziel markieren, sie als Hindernisse verwenden, zum Slalomlaufen benutzen und in Hindernisparcours einsetzen (mit und ohne Ball, beim Sackhüpfen, mit Fahrzeugen aller Art, beim Laufen, Kriechen und Hüpfen usw.). Die Markierkegel sind ein absolutes Muss in Geschicklichkeitsparcours und bei der Organisation von mehreren Spielstationen. Die Markierkegel eignen sich auch zum Kennzeichnen von Gefahrenbereichen, zum Markieren von Entfernungen und zum Einteilen bzw. Abgrenzen von Spielfeldern. Sie können Drinnen und Draußen eingesetzt werden.

Quickball

Quick-Ball ist alleine, zu zweit, zu mehreren und als Mannschaftsspiel möglich. Wer allein spielt kann den Ball mit dem Schlagkörper gegen eine Wand spielen. Dabei bieten sich die unterschiedlichsten Schlagformen an, z. B. Vor- oder Rückhand, mit Auftippen oder ohne. Zu zweit kann man Quick-Ball über die Schnur oder Quick-Ball-Tennis spielen. Beide Spiele lassen sich auf maximal 2 x 6 Spieler erweitern. Als Mannschaftsspiel ist auch Volley-Quick-Ball eine interessante Alternative.

Rasen-Ski (auch "Sommerski"), groß

Sich im Gleichschritt zu bewegen, ist manchmal gar nicht so einfach. Eigentlich kann mit den 2,50 m langen Holzbrettern aber jeder umgehen. Je mehr Personen (bis zu 4 Teilnehmer je Paar Ski) mitmachen, desto schwieriger, aber auch lustiger wird es. Spaß und Freude macht es in jedem Fall und die Kooperation und Koordination werden gefördert. Ein tolles Spielgerät, das bei keinem Spielfest fehlen sollte. Die Rasenski eignen sich sehr gut für Gruppenspiele in Geschicklichkeitsparcours. Das Spielgerät sollte nur auf Rasenflächen eingesetzt werden. Die Skier sind mit vier Gurtbandschlaufen versehen. Einer der Beteiligten sollte den Takt angeben, in dem dann alle gemeinsam den linken Fuß anheben, vorwärts absetzen und dann ebenso mit dem rechten Fuß vorgehen.

Raupe

Die Raupe ist das ideale Gruppenspielgerät. Vorwärts- und Rückwärtsgehen sind einige Möglichkeiten. Dabei kommt es auf die Koordinierung mit den Mitspielern an.

Reha-Holländer

Ein Therapie-, Sport- und Fortbewegungsgerät zugleich. Das Kinderfahrzeug von früher wird jetzt als Spiel- und Fortbewegungsgerät häufig in der Therapie eingesetzt. Dieses Fahrzeug erfordert viel Bewegungsaufwand von Armen und Oberkörper. Die Lenkung erfolgt mit den Füßen. Das Gerät ist in der Länge verstellbar (durch Verstellen der Gesäßstütze) und daher geeignet für alle Altersgruppen von 3 bis 18 Jahren. Dieser traditionelle Holländer besteht aus einer starken Massiv-Holzkonstruktion. Länge ca. 110 cm, Breite ca. 53 cm. Mit dem Reha-Holländer können Kinder alleine fahren oder im Wettkampf mit mehreren Holländer-Fahrzeugen einen Parcours absolvieren.

Riesen-Mikado

Das klassische Mikado im Großformat: das bekannte Tischspiel wird hier in einer Riesenfassung ausgetragen. 25 Holz-Mikadostäbe, ca. 95 cm lang, 10 mm stark. Alle Stäbe mit richtigen Markierungen (Mikado, Mandarin, Bonzen, Samurai, Kuli). nach dem Auseinanderfallen des Stabbündels werden die untereinander, übereinander und querliegenden Stäbe einzeln abgeräumt, ohne dass sich andere Stangen dabei bewegen dürfen. Die Punktwertung richtet sich nach den Markierungen der Stäbe. Für Jung und Alt.

Ringwurfspiel

Beliebtes Geschicklichkeitsspiel für Groß und Klein. Besteht aus einem 2-teiligen Holzkreuz mit 5 verschiedenen Zahlen (Punkten) und 5 aufsteckbaren Zielstäben sowie 3 Wurfringen aus Kunststoff. Ziel ist es, die Wurfringe über die Zielstäbe zu werfen und dabei möglichst viele Punkte zu erzielen. Das Spiel kann alleine, zu zweit oder mit mehreren Personen gespielt werden.

Rollbrett

Rollbretter sind beliebte Fortbewegungsmittel bei Kindern. Auf glatten Ebenen, wie z. B. Fußbodenbelägen, kann man sich auf den Brettern im Knien blitzschnell fortbewegen.

Rollbrett (Outdoor)

Das speziell für draußen gestaltete Rollbrett ist eine spaßige Alternative der herkömmlichen Rollbretter. Das runde Brett lässt sich mithilfe der vier Rollen unter dem Brett fortbewegen. Mithilfe eines bereits befestigten Seils kann das Rollbrett gezogen werden, wodurch das kreative Spielen in Gruppen angeregt wird.

Rollenrutsche

Die 10 Meter lange Rollenrutsche ist eine freistehende stationäre Rutsche, bei dem die Rutschfläche aus Rollen besteht. Die Kinder rutschen die Bahn mit Schlitten entlang, wobei sich vielfältige Nutzungsformen bieten. Ob vorwärts, rückwärts oder seitlich rutschen - einmal aufgebaut steht dieses Sportgerät im Mittelpunkt des Interesses.

Roll-Wipp

Dieses kunststoffbeschichtete Balancebrett verfügt über eine rutschfeste Standfläche. Durch Ausbalancieren in Stand oder Hocke versucht man, das Brett waagrecht zu halten und sich seitwärts vor- oder zurück zu bewegen. Das Brett verfügt an der Unterseite über Führungs- und Begrenzungsleisten für die bereifte, dreigeteilte Rolle. Das Brett hat eine Größe von 58 x 19 cm, die Rolle einen Durchmesser von 9 cm. Roll-Wipp ist für Fortgeschrittene geeignet.

Rondolo Radfangspiel

Dieses tolle Spiel-, Sport- und Übungsgerät macht Kindern und Erwachsenen gleichermaßen Spaß und fördert gleichzeitig Reaktionsvermögen und Geschicklichkeit. Das Radfangspiel Rondolo eignet sich für drinnen und draußen. Das Spiel wird eigentlich zu zweit gespielt, wobei man sich das Rondolo-Rad gegenseitig zurollt bzw. zustößt und versucht, es mit den Fang-Stöcken aufzunehmen. Einmal angerollt, kennt das Rondolo-Rad kaum Hindernisse, rollt über Stock und Stein dahin, bis der gegenüberstehende Partner es mit seinem Fänger zum Stehen bringt. Der Spielabstand kann dabei je nach Kraft (großer Abstand) und guter Reaktionszeit (kleiner Abstand) variiert werden. Für ein, zwei oder mehrere Personen bieten sich aber unzählige Spielvarianten, wie Zielschießen z.B. auf Kegel bzw. in Tore, Parcours-Spiele (z.B. zwei Spieler*innen fahren gleichzeitig eine Hindernislinie ab) oder das Zurollen des Rades über wachsende Entfernungen. Ein Set besteht aus zwei Fang-Stöcken und einem Rondolo-Rad. Die Fang- bzw. Schiebe-Stöcke sind so gearbeitet, dass das Rad aufgehoben werden kann, ohne sich zu bücken. Spiel und Sport für Jung und Alt, allein, zu zweit oder in der Gruppe - ein abwechslungsreiches Spiel, das Freude bereitet.

Schaumstoff-Frisbee (auch "Soft-Wurfscheibe")

Bunte Soft-Wurfscheiben aus Schaumstoff mit hervorragenden Flugeigenschaften. Sicher und weich, keine Verletzungen. Für das Spiel zu zweit oder mit mehreren Personen. Die Wurfscheibe lässt sich mit verschiedenen Techniken durch die Luft werfen. Vom Zuwerfen ohne feste Regeln über Frisbee-Golf (festgelegte Ziele müssen in möglichst wenigen Versuchen angeworfen werden) bis zum Frisbee-Volley über die Schnur sind der Fantasie keine Grenzen gesetzt.

Schaumstoffwürfel

Der Schaumstoffwürfel hat eine Größe von 40cm x 40cm. Er ist aus Spezial-Schaumstoff gefertigt und mit einer geschlossenzelligen "Elefantenhaut"-Kunststoff-Beschichtung versehen. Der Würfel ist elastisch, strapazierfähig und abwaschbar. Der Schaumstoffwürfel ist für alle Altersgruppen geeignet. Er kann u.a. in Kindergärten, Schulen, Jugendgruppen, bei Kinderfesten und in der Rehabilitation eingesetzt werden. Mit dem Schaumstoffwürfel kann man ein Würfelspiel einmal anders spielen, nicht auf dem Tisch, sondern im Großformat auf dem Boden. Der Schaumstoffwürfel kann auch zur spielerischen Auslösung von Gruppen dienen oder bei Gruppenspielen in Parcours eingesetzt werden (z.B. "weiter mit der nächsten Geschicklichkeitsaufgabe nach Würfeln einer 4, 5 oder 6"). Es sind zwei Würfel verfügbar.

Scheibenboccia

Scheibenboccia spielt sich wie das herkömmliche Boccia mit Kugeln (s. Holzboccia), nur mit Scheiben. Dabei bieten die Scheiben einen höheren Schwierigkeitsgrad, da sie nach dem Werfen auf der Stelle liegen bleiben und nicht weiter rollen.

Schwungtuch

Das Schwungtuch eignet sich hervorragend für Bewegungsspiele in der Gruppe. Gemeinschaftsspiele können mit mehr als 30 Personen durchgeführt werden. Besonders wertvoll ist, dass es beim Spiel mit dem Schwungtuch keine Gewinner und Verlierer gibt. Hierdurch wird das soziale Empfinden der Kinder geschult. Das Riesen-Schwungtuch besteht aus mehrfarbigem, spezialvernähtem Nylonmaterial, wobei ein Loch in der Mitte berücksichtigt ist. Das Riesen-Schwungtuch ist ein äußerst kooperatives Spielgerät, geeignet für Drinnen und Draußen, Jung und Alt. Mit dem Riesen-Schwungtuch kann ohne Vorkenntnisse gespielt werden. Das Gerät fördert Fantasie und Kreativität. Man kann das Tuch in der Gruppe schwingen, schweben lassen, sich zu mehreren unter dem Tuch bewegen, Personen oder Gegenstände unter dem Tuch ertasten usw.. Das Schwungtuch kann z. B. von der Gruppe auf gemeinsames Kommando hin nach oben geschleudert werden - beim anschließenden langsamen Hinunterziehen bildet sich eine Art Zelt, in das man sich setzen kann, bevor das Schwungtuch wieder in sich zusammenfällt. Eine andere Spielmöglichkeit besteht darin, das Tuch nach oben zu schleudern und darunter her zu laufen. Diese Variante lässt sich hervorragend unter Einbeziehung der verschiedenen Farben spielen. Es lassen sich mit dem Schwungtuch auch Gegenstände, z.B. Bälle, empor werfen und auffangen. Eine attraktive Spielmöglichkeit besteht auch darin, einen Ball auf dem Tuch durch Auf- und Abbewegungen kreisen zu lassen, z.B. den Riesen-Erdball. Das Schwungtuch bietet einfach unbegrenzte Spielmöglichkeiten.

Scoop-Spiel (auch "Cesta")

Geschicklichkeitsspiel mit variabler Wurf- und Fangtechnik mit speziellen Schaufelschlägern aus Kunststoff und einem Lochball aus Kunststoff. Mit dem schaufelförmigen Schläger wird der Ball zum Partner geworfen und von diesem, ebenfalls mit einem Schaufelschläger, aufgefangen. Macht immer mehr Spaß, je öfter man damit spielt, ob zu zweit oder mit mehreren Personen. Ein Set besteht aus 2 Schlägern und einem Ball.

Scooter / Roller

Der Scooter ist ein Mini-Tretroller. Ein ultimatives Fahrvergnügen. Der Lenker ist durch einen Klemmverschluss höhenverstellbar.

Sitzkreisel / Balancier-Schaukel-Schale (bis 2 Kinder)

Der Kreisel aus schlagfestem Kunststoff ist ein echter Klassiker für Spiel und Therapie. Er hat einen Durchmesser von ca. 80 cm und eine Tiefe von ca. 44 cm. Er ist für bis zu 2 Kinder geeignet. Während die Kinder mit viel Spaß im Kreis herumkullern, werden durch die rhythmischen Bewegungen die Muskeln trainiert sowie Koordination und Motorik verbessert.

Sitzkreisel / Balancier-Schaukel-Schale (bis 6 Kinder) (auch „Riesenkreisel“ oder „Gonge-Kreisel“)

Dieser Riesenkreisel aus schlagfestem Kunststoff ist für bis zu 6 Kinder geeignet. Der Kreisel ist ein vielseitiges Gerät zur Schulung des Gleichgewichtssinnes und der Koordination. Er entwickelt die kindliche Motorik beim Spielen und eignet sich zum Kullern und kreiseln. Das Gerät ist draußen wie drinnen zu gebrauchen.

Skatekart

Das Skatekart ist ein neuer, aktiver Fahrspaß. Es eignet sich für Kinder ab 4 Jahren bis hin zu Erwachsenen, Maximalbelastung 75 kg. Das Skatekart fährt flott auf ebenen und glatten Flächen, z.B. Asphalt. Der Nutzer setzt sich in die blaue Sitzschale. Die Füße werden auf die Querstange des Lenkers abgesetzt. Durch leichtes Hin- und Herbewegen des Lenkers setzt sich das Skatekart in Bewegung. Es eignet sich sowohl als Einzelspielgerät als auch für das Spiel zu zweit, z.B. im Rahmen eines Wettkampfes in einem Parcours. Das Spielgerät darf nicht kniend gefahren werden - ebenso dürfen die Nutzer nicht angeschoben werden.

Skaty

Skaty ist ein Flitzer auf vier Skater-Rollen, Skateboard und Roller zugleich. Es handelt sich um einen idealen Roller für Kinder ab 3 Jahren bis hin in den Erwachsenenbereich. Der Roller kann auch wie ein Skateboard gefahren werden. Der Skaty besitzt hervorragende Rolleigenschaften sowohl auf Asphalt als auf Hallenböden und kann auch sportlich gefahren werden. Das Spielgerät ist sportlich, stabil und bietet ein tolles Fahrgefühl. Skaty dient dem Training von Koordination, Gleichgewicht und Abschätzen von Geschwindigkeit. Die Nutzung des Skaty kräftigt die Bein- und Rückenmuskulatur. Der Skaty eignet sich als Einzelspielgerät - bei Einsatz von mehreren Skatys können diese im Rahmen von Gruppenspielen oder kleinen Wettkämpfen in Geschicklichkeits- oder Slalomparcours eingesetzt werden. Die Trittlfläche ist 60cm x 14,5cm, die Lenkerhöhe beträgt 66cm.

Softbälle

Die Softbälle aus Weichschaumstoff verfügen über eine hohe Sprungkraft. Man spielt mit Softbällen erfolgreich und sicher. Der besondere Zeitlupen-Effekt hilft Kindern beim Lernprozess. Kinder fühlen sich mit den weichen Bällen sofort sicher. Die Bälle eignen sich für verschiedene Einzel- und Gruppenspiele, insbesondere für Völkerball, Fußball und für Gemeinschaftsspiele in Kombination mit dem Riesenschwungtuch.

Softtennis (auch "Familien-Tennis")

Beliebtes Freizeitspiel mit 2 Kunststoffschlägern und einem Soft-Tennisball aus Schaumstoff. Für das Spiel zu zweit oder mit mehreren Personen. Ein Set besteht aus 2 Schlägern und einem Ball. Man kann Softtennis auch alleine, z.B. gegen eine Wand, spielen. Zu zweit oder im Doppel lässt sich Softtennis auch über eine Schnur spielen, außerdem sind Spielvarianten im Dreieck, Viereck oder im Kreis denkbar.

Space-Ball

Bei dem Space-Ball handelt es sich um einen kleinen Kunststoffball mit einem Textilschweif. Dadurch hat er besonders gute Flugeigenschaften. Der Space-Ball ist mehr als ein attraktives Wurfgerät. Der beim Werfen lustig hinterher flatternde Schweif erweist sich bei Kindern als große Attraktion und regt zum vielfältigen Werfen in der Halle und im Freien an.

Spielfass (auch "Spieltonne")

Bei dem Spielfass handelt es sich um eine Kunststofftonne ohne Deckel und ohne Boden. Das Spielfass ist ein vielseitiges Spielgerät, das dem natürlichen Bewegungsdrang der Kinder entspricht und ihn fördert. Beispiele: In dem Fass selbst rollen oder rollen lassen, hindurchkriechen, sich über das Fass legen, Wettlauf mit dem Spielfass, das Gerät vor sich herrollen im Wettstreit, auf der Tonne balancieren usw.. Das Spielfass eignet sich hervorragend für Gruppenspiele in Geschicklichkeitsparcours. Das Spielgerät besteht aus stoß- und schlagfestem Kunststoff. Durchmesser 56 cm, Durchmesser der Öffnungen 39 cm.

Spikeball

Spikeball lässt sich einfach erlernen und es gibt nur wenige Regeln zu befolgen. Der Fokus liegt auf Fun und Bewegung. Ein paar Grundregeln gibt es dennoch zu beachten, bevor der Spaß beginnen kann. Ziel bei dem Spiel ist es, den Ball auf das Netz am Boden so zu spielen, dass das gegnerische Team den Ball nicht mehr erreichen und zurückspielen kann, um somit Punkte zu sammeln. Die Kinder entwickeln schnell Spaß mit dem Spikeball und trainieren dabei ihre Motorik. Spikeball eignet sich ideal für Eltern, Familienangehörige, Freund*innen oder Lehrer*innen, um Spaß an der Bewegung zu vermitteln.

Die wichtigsten Grundregeln:

- 2 Teams mit jeweils 2 Spieler*innen treten gegeneinander an
- beide Teams nutzen die volle 360° Fläche um ein in der Mitte stehendes trampolinartiges kleines Netz
- der Spikeball (kleiner gelber Ball) wird von einem Team Volleyball-ähnlich auf das Netz geschlagen
- die Ballführung geht anschließend an das andere Team über; der Ball muss angenommen (nicht gefangen) und ein neuer Angriff aufgebaut werden
- alle Arten von Ball-Berührungen sind erlaubt
- dabei dürfen max. 3 Berührungen mit allen Körperteilen innerhalb eines Teams stattfinden, bevor der Ball wieder auf das Netz geschlagen werden muss, um die Ballführung dem gegnerischen Team zu übertragen; der Ball kann auch direkt auf das Netz gespielt werden
- gegnerische Spieler*innen dürfen nicht behindert werden
- Teams können Punkte erzielen, wenn sie das Aufschlagrecht haben und das angespielte Team den Ball nicht erwischt oder einen Fehler (Foul) begeht

Sport- und Therapiekreisel

Robuster Kunststoffkreisel (Durchmesser ca. 40 cm, Höhe ca. 9 cm) für Fitness- und Therapieübungen. Dieser Kreisel wurde ursprünglich in der neurophysiologischen Behandlung bei allen motorischen Entwicklungsstufen wie Rückenlage, Bauchlage, Krabbelstand, Sitzen, Kniestand und Stand eingesetzt. Aus allen diesen Lagen können Koordination, Balance und automatische Bein-, Rumpf- und Armreaktionen geübt werden. Der Kreisel bietet eine Vielzahl an Verwendungsmöglichkeiten. Übungsbeispiele: Balancieren in verschiedenen Körperlagen, sich drehen und fortbewegen nach Musik usw.. Der Kreisel ist ideal für Fitness-Training drinnen oder im Freien und für Entspannungsübungen.

Springseil (kurz)

Springseil (2,50 m lang) aus Weichfaser, Mitte verstärkt, Enden verknotet. Dieses Springseil dient zum Seilchen-Springen von Einzelpersonen.

Sprungtuch

Sprungtuch (Durchmesser 170 cm) aus reißfestem Gewebe mit eingearbeiteter endloser Kordel. Ein vielseitig einzusetzendes Spiel- und Sportgerät. Kinder können mit dem Tuch hochgeschleudert und wieder aufgefangen werden. Sehr gut geeignet für Vertrauensübungen. Wichtig: Aus Sicherheitsgründen muss das Tuch von erwachsenen Betreuer*innen gehalten werden. Das Gerät sollte nur auf Rasenflächen eingesetzt werden. Alternativ sollte ein Weichboden unterlegt werden. Das Tuch muss unbedingt möglichst straff nach außen gehalten werden, um einen Aufprall des aufzufangenden Kindes auf den Erdboden zu verhindern.

Stelzen

Stelzen sind immer beliebt als Spielgerät mit Aufforderungscharakter. Geeignet für Wettlaufen, Parcoursläufe, Gleichgewichtstraining usw.. Die Stelzen sind aus massivem Hartholz, mit Gummikappen, die Konsolen sind durch einfache Handhabung dreifach höhenverstellbar. Das Stelzen-Laufen erfordert etwas Geschick und Übung.

Sulky

Das Sulky ist ein Partner-Fahrzeug, bei dem ein Kind hinten auf der Sitzfläche Platz nimmt und ein Kind davor das Gefährt mithilfe einer Holzstange schiebt/zieht.

Swingcart

Dieses außergewöhnliche Fahrzeug fordert von den Kindern ein gewisses Maß an Koordinationsfähigkeit und stärkt diese. Sowohl die Lenkung als auch der Antrieb erfolgen beim Swingcart mit den Händen über Griffe an den Vorderrädern. Das Swingcart eignet sich ideal für die grobmotorische Entwicklung, der Gebrauch stärkt die Brust- und Armmuskulatur. Zudem eignet es sich besonders für den Reha- und Therapiebereich, da das Fahrzeug auch von Kindern gefahren werden kann, die ein traditionelles Dreirad nicht nutzen können.

Swingwheel Fußkreisel

Der Fußkreisel kann ganz einfach über den Fuß gezogen und auch wieder abgenommen werden. Ist er einmal am Fuß befestigt, kann er durch eine Hüpf- und Schwungbewegung zum Kreisen gebracht werden. Sprung für Sprung werden die Kraft in den Beinen, das Gleichgewicht und die Kondition verbessert.

Team-Laufband

Die Team-Laufbänder sind mit jeweils 5 Klettmanchetten versehen. Damit werden die Beine der Teilnehmer einfach verbunden. Das widerstandsfähige Material eignet sich für den Einsatz in Innenräumen sowie im Freien.

Team-Turm

Hier ist Konzentration und Zusammenarbeit gefragt. Ob im Freien oder im Raum – im Teamturm steckt eine Menge Spaß, Motorik, Konzentration, Geduld und Koordination. Vom Spielaufbau bis hin zum Fertigstellen des Turms wird das Team kommunikativ gefordert. Das gegenseitige Beschreiben von Handlungen und Situationen im Spiel fördert die Sprachentwicklung und unterstützt gleichzeitig bei der Zielerreichung. Jedes einzelne Teammitglied findet hier spielerisch zu immer größerem Selbstbewusstsein und Selbstvertrauen. So werden positive Lerneffekte bei jedem Kind einzeln, aber auch für die gesamte Gruppe erzielt. Ohne große Vorbereitung kann dieses Spiel schon mit 2 bis 12 Teilnehmenden gespielt werden. Steht dann endlich der Turm aus 6 Hartholzklötzen, kann das Team auf sich und seine Zusammenarbeit stolz sein.

Tischtennis-Sets

Ein Tischtennis-Set besteht aus 2 Tischtennis-Schlägern und einem Tischtennis-Ball. Die Schläger eignen sich für Anfänger und Fortgeschrittene.

Torwand

Die Torwand garantiert sportlichen Spaß für alle Ballbegeisterten. Ob im Garten, im Hof, auf der Wiese, bei Schul-, Pfarr- und Kinderfesten - die Torwand ist überall schnell montiert und sofort spielbereit. Die mit Sand gefüllten großen Standfüße aus starkem Kunststoff sorgen für den nötigen Halt. Der Rahmen aus stabilen Kunststoffrohren lässt sich im Handumdrehen zusammenstecken. man braucht nur noch einen Fußball, mit dem man versucht, durch die beiden Ziellöcher zu schießen. Diese Torwand für alle jungen und junggebliebenen Fußballer ist wetterfest und eignet sich hervorragend für Wettkämpfe ("Torwandschießen") auf Festen.

Tragen/Sänften

Mithilfe der Tragen beziehungsweise Sänften können Kinder sich gegenseitig tragen. Die Tragen sind ideal um in ein kreatives Spiel eingebunden zu werden.

Trampolin

Das Trampolin ist ein Hüpfspaß für Kinder und Jugendliche jeden Alters. Das Trampolin besteht aus einem Perlon-Sprungtuch mit Sicherheits-Randabdeckung und hat einen Durchmesser von 125 cm. Die 6 Füße sind abschraubbar. Das Sprungtuch ist mit Federn verspannt. Durch die dosierte Federeigenschaft ist eine gefahrlose und gelenkschonende Benutzung möglich. Das Gerät eignet sich zum Spielen sowie für Trimm-, Sprung- und Balanceübungen, Seilspringen, Hock-, Grätsch- und Drehübungen, Ballfangen beim Springen usw..

U-Rider

Dieses Fahrzeug ist perfekt geeignet für Kinder ab 6 Jahren. Das Fahren und Spielen mit dem U-Rider stimuliert die Hirnaktivität beider Gehirnhälften. Die Kinder sitzen in einer anatomisch angepassten Sitzschale mit Kopfstütze und lenken den U-Rider über entsprechende Körperverschiebungen und entgegengesetztem Druck auf die Handgriffe. Dies schult die eigene Körperwahrnehmung und die motorischen Fähigkeiten. Die besonderen Fahreigenschaften erlauben sowohl das Vorwärts- als auch das Rückwärtsfahren.

Volleyball

Volleyball aus Leder bzw. Kunstleder. Geeignet für Volleyballspiele im Freizeitbereich. Für Drinnen und Draußen.

Wawago

Das Spielgerät stellt anfangs hohe Anforderungen an den Gleichgewichtssinn, wird jedoch meistens schnell erlernt. Mit den Wawagos zu fahren, fördert Gleichgewicht, Koordination, Rhythmik, Sozialverhalten, Bewegungssicherheit, Wahrnehmung, Geschicklichkeit, Kraft, Beweglichkeit, Ausdauer und Reaktionsvermögen. Das Gerät hat einen hohen Aufforderungscharakter für Kinder und Jugendliche und für alle Leute, die elastisch bleiben wollen. Die solide Holz-Metall-Konstruktion ist sehr stabil - die Räder mit Kunststoffbereifung sorgen für einen ruhigen Lauf. Eine Schwierigkeit birgt das Wawago, da die Trittpläche nicht eben bleibt, sondern sich wie Pedale mit den Rädern mitbewegt. Somit ist eine erhöhte Konzentration und Gleichgewicht gefragt. Das Wawago eignet sich als Einzelspielgerät. Bei Einsatz von mehreren Wawagos können kleine Wettrennen im Rahmen von Geschicklichkeitssparcours durchgeführt werden.

Wheely Rider

Die beiden großen Antriebsräder des Kinderfahrzeugs sind ähnlich wie bei einem Rollstuhl angeordnet. Angetrieben wird das Fahrzeug mittels der Greifreifen an den Rädern. Ein großes Plus ist, dass die Reifen keine Speichen haben, in die Kinderfinger geraten könnten. Wenn die Kids das Dreirad in Bewegung setzen, trainieren sie die Arm- und Brustmuskulatur. Aber auch soziale Fähigkeiten werden gefördert, wenn Kinder lernen andere Kinder mit Einschränkungen besser zu verstehen.

Wikingerschach (Kubb)

Das Original Wikingerschach ist ein Outdoor-Geschicklichkeitsspiel mit großem Spaßfaktor. Das Spiel wird von 2-12 Mitstreitern gespielt. Ziel ist es, auf dem Schlachtfeld zuerst die Knechte und schließlich den König mit den Wurfhölzern umzuwerfen. Über die Spielfeldgröße variiert man den Schwierigkeitsgrad, sodass kleine und große Spieler Spaß haben und auf ihre Kosten kommen.

Wobbler-Spiel

Dieses Spiel besteht aus einer Plattform mit angrenzendem Labyrinth. Durch geschickte Gewichtsverlagerung auf der Plattform muss ein kleiner Kunststoffball durch das Labyrinth bis in die Mitte balanciert werden. Die punktförmige Basis unter dem Board bewirkt das labile Gleichgewicht des Gerätes. Die Beweglichkeit in alle Richtungen ist eine Übungshilfe bei dem Erlernen von Gleichgewichtsreaktionen. Das Spiel fördert die Koordination, Balance und Konzentration. Die Plattform mit Labyrinth besteht aus sehr stabilem Kunststoff. Das Spiel kann auch zu zweit um die Wette gespielt werden.

Zahlenwerfer

Mit wenigen Handgriffen wird die Klettwand zusammengesteckt. Die Klettmatte ist doppelseitig bedruckt. So können die Kinder zwischen einem Zahlen- oder Zielspiel wählen. Beim genauen Zielen werden Konzentration und Koordination geschult. Die Bälle haften sehr gut. Die Kinder können Rechenaufgaben werfen und diese anschließend ausrechnen. Auch für kleine Ziel- und Treff-Wettbewerbe sind die Felder ideal geeignet.

Zieh-Tau

Beim Zieh-Tau treten zwei Mannschaften aus beliebig vielen Spieler*innen gegeneinander an, um ihre Kräfte zu messen. Welches Team es schafft das jeweils andere Team über einen bestimmten Punkt zu ziehen, hat gewonnen.

Zielwurfwand

Die Zielwurfwand kann spielerisch die Koordination fördern. Die Zielwurfwand ist überall einsetzbar und schnell aufgebaut. Die Öffnungen in der Wurfwand sind nach verschiedenen Punkten von 1 bis 6 beschriftet. So gewinnt beispielsweise derjenige, der die meisten Punkte geworfen hat.